Suplemento especial de computer!dea número 14 • febrero 2002



Todos los secretos de tu PDA



48 páginas con los mejores trucos paso a paso

- Personalización de los dispositivos
- Examen de los distintos sistemas operativos
- Conexiones a Internet

Las guías fáciles y rápidas para que no te líes con la tecnología

Colección especial de computer!dea

Bienvenidos

La colección de libros Computer Idea viene a ampliar y profundizar el planteamiento práctico y de utilidad que caracteriza a nuestra publicación. De forma regular, nos acompañará ampliando y desarrollando temas que interesan al gran colectivo de usuarios informáticos: hardware, periféricos, herramientas, software, Internet, comunicaciones, etc. Cada tema es diseccionado minuciosamente para ofrecer pistas y trucos que optimicen la relación entre el usuario y la máquina. Todos estos desarrollos van arropados de conceptos generales y de pasos a paso de las tareas que corresponden en cada situación. Los pasos a paso se seleccionan en función del provecho que pueden reportar a los lectores, abarcando todo tipo de tareas que pueden interesar tanto a usuarios nuevos como a aquellos más experimentados. Como podréis comprobar, el tono de las explicaciones no encierra gran dificultad. Hemos utilizado un lenguaje lo más claro posible a la hora de explicar las tareas. El entorno de los PDAs interesa a un número creciente de usuarios; aparte de desarrollar una sección mensual casi íntegramente a ellos, les dedicamos nuestra atención en este suplemento especial.

Sumario



4 **Introducción**
Páginas de presentación de los contenidos.

6 **Sistemas operativos**

7 **Windows CE**
Más posibilidades e interfaz más asequible.

8 **Windows Pocket PC 2002**
La última versión del sistema operativo de Microsoft.

12 **Palm OS, la alternativa**
Un sistema perfeccionado con el tiempo.

14 **De EPOC a Symbian OS**
La primera en llegar y la tercera en discordia.

17 **Accesorios y complementos**
La importancia de estos periféricos es vital para los usuarios.

20 **Sincronización entre el Pocket PC y el ordenador**
Una de las características principales de estos dispositivos.

22 **Navegación por Internet**

23 **Conectarnos a Internet desde un Pocket PC**
Un proceso más sencillo de lo que parece.

25 **AvantGO**
El usuario de PDAs cuenta con opciones muy atractivas.

29 **Transferencia de ficheros entre el Psion y el PC**
Manejo con PDAs que utilizan el sistema EPOC.

30 **Crear copias de seguridad de los datos**
Evita la pérdida de datos en el PDA.

32 **Gestionar el correo en Palm OS**
La mejor manera de gestionar nuestro correo en el PDA.

33 **Internet con Palm OS por el puerto infrarrojos**
Olvídate de los cables a la hora de conectarte a Internet.

36 **Explota al máximo tu asistente**

37 **Música en el Pocket PC**
Las posibilidades de estos aparatos son muy diversas.

39 **Cómo leer *e-books* en nuestro Pocket PC**
La lectura de estos libros es muy sencilla y cómoda.

42 **Personalizar menús en el Pocket PC**
Modifica los menús de manera muy sencilla.

45 **Aplicaciones para tus PDAs**
Software disponible para cada sistema operativo.

47 **Glosario**
Los más importantes términos utilizados en el ejemplar.

Informática en el bolsillo

El crecimiento de las prestaciones de estos dispositivos y la amplia oferta existente en el mercado ha hecho de los asistentes digitales las estrellas de este año y, con seguridad, las del año que viene.



En los últimos meses, a muchos de nosotros se nos ha planteado la posibilidad de adquirir un asistente digital. Las nuevas prestaciones resultan muy atractivas y muchos usuarios han sido seducidos por las excelencias de estos productos. Sin embargo, la idea de un asistente digital portátil no es novedosa. El primer PDA (*Personal Digital Asistant*) data de mediados de la década de los 90, cuando Apple lanza al mercado su Newton. Sin embargo, a pesar de que causó una excelente impresión, el mercado no estaba lo suficientemente maduro como para que fuese un producto comercializable.

Pocos años después, el enorme éxito de los teléfonos móviles significó la primera piedra sobre la que se asentaría la espectacular irrupción en el mercado de consumo de los asistentes digitales. Sin embargo, antes del boom comercial de estos dispositivos tuvo lugar un hecho de capital importancia.

Para introducir datos era necesario algún procedimiento fácil de aprender por parte de los usuarios y que fuese absolutamente fiable. Fue entonces cuando se desarrolló Graffiti, un sistema de reconocimiento de escritura que permitía al usuario escribir normalmente sobre una pantalla táctil; el asistente reconocía los caracteres manuscritos por el usuario. Este hecho significó el pistoletazo de salida por la conquista de los usuarios.

El primero fue Palm, propietario del sistema Graffiti. Esto le sirvió para hacerse con el mercado de forma avasalladora. El famoso Palm III fue una mina de oro para sus fabricantes. Sin embargo, rápidamente surgió competencia, representada principalmente por dos frentes. Por un lado, Psion con sus PDAs con un sistema operativo propio denominado en un principio SIBO, mientras que en el otro frente se encontraban los ordenadores de bolsillo (Pocket PC)

que basaban su funcionamiento en el sistema operativo de un viejo conocido, Microsoft. Windows CE aportaba muchas posibilidades, pero su mejor momento estaba por llegar.
En el año 1999, Microsoft presenta su nuevo sistema operativo para dispositivos de mano, Windows CE 3.0. Esta versión se incluye en los dispositivos de tres fabricantes fundamentalmente: Casio, Hewlett Packard y Compaq. Las características de este software resultan muy atractivas para los potenciales usuarios. La integración con el sistema operativo de sobremesa es total, al igual que sus aplicaciones más importantes, Pocket Word y Pocket Excel.
Con el paso del tiempo, más fabricantes se van uniendo a la carrera de los PDAs. Empresas como HandSpring o IBM con su WorkPad aumentan la oferta, lo que se traduce en una bajada generalizada de precios.
Pero todavía quedaba mucho camino por recorrer, la mayoría de las posibilidades de estos pequeños artilugios estaban por explotar. Con pequeños accesorios y algunas aplicaciones adicionales, nuestro asistente digital podía convertirse en un teléfono móvil, en una cámara fotográfica o en un reproductor de audio, sea cual sea su formato. La aparición de estos accesorios llevó a los fabricantes a aportar más soluciones en cuanto a conectividad. Comienzan a integrarse ranuras con distintas tecnologías; PCMCIA, CompaqFlash o la novedosa SpringBoard de HandSpring se utilizan para alojar accesorios que aumenten el valor del propio asistente.



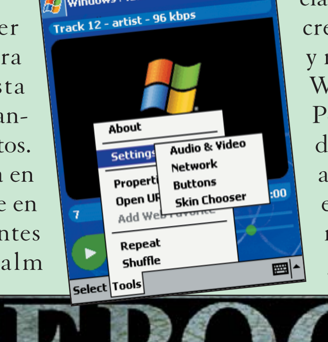
La comunicación con nuestro PC o con otros dispositivos del mismo tipo es ahora más fácil

La conectividad con el PC o con Internet es otro de los aspectos importantes. Las pantallas, aunque reducidas, ofrecen una resolución y una calidad de imagen lo suficientemente buenas como para que podamos visualizar gráficos y vídeos y, por supuesto, páginas web.
Las últimas tecnologías en incorporarse a este mundo de la informática de bolsillo han sido las inalámbricas. Tanto Bluetooth como Wireless aportan más portabilidad, si cabe, a estos dispositivos y sustituyen *de facto* al ya veterano puerto de infrarrojos (IrDA). La comunicación con nuestro PC o con otros dispositivos del mismo tipo es ahora más fácil y las posibilidades de interacción con otros productos son cada vez mayores.
El software es otro de los aspectos importantes. La proliferación de aplicaciones para los distintos dispositivos inundan la red esperando a ser instaladas en nuestros asistentes.
En este pequeño manual hemos pretendido hacer un rápido pero completo recorrido a lo largo de este apasionante sector de la informática ultra portátil, repasando los tres principales sistemas operativos y detallando sus características más destacables. La situación actual del mercado de PDAs es otro de los apartados importantes. En estas páginas podréis encontrar algunos de los productos que configuran el panorama actual del PDA con sus características técnicas más importantes.
Por último, por medio de nuestros clásicos paso a paso, os damos las directrices para llevar a cabo las principales operaciones que realizar bajo las tres plataformas.

Sistemas operativos

La existencia de tres plataformas distintas no ha sido un obstáculo para la proliferación de los asistentes digitales, a pesar de no permitir el intercambio de archivos entre plataformas.

Con la aparición del primer PDA a cargo de Apple, era lógico pensar que esta empresa iba a ser una de las grandes explotadoras de estos productos. Sin embargo, la primera empresa en fabricar y distribuir masivamente en el mercado de consumo asistentes digitales fue Palm con sus Palm Pilot, en los que se instaló el sistema operativo Palm OS. A pesar de ser claro dominador del mercado durante varios años, surgieron otros dos competidores fundamentales, EPOC y Windows CE. La operatividad de los dispositivos de mano entonces no era la misma que ahora, sus operaciones se reducían básicamente a una agenda con una serie de funciones y alarmas para facilitar su uso. Esta característica y la ausencia de un estándar debió echar atrás a más de un potencial comprador.

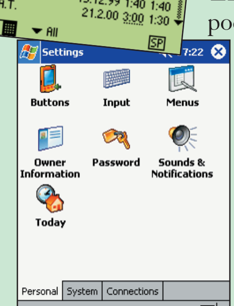


Sin embargo, en la actualidad, las posibilidades de los PDAs se han ampliado muy por encima de las que ofrecía un ordenador de sobremesa hace cinco años. El progreso más espectacular, sin duda, se ha producido en la conectividad. Para que esto sucediera, era necesario que los sistemas operativos diesen soporte para tales posibilidades.

En este aspecto la plataforma que más ha progresado ha sido Windows CE. En poco más de dos años la plataforma de Microsoft ha pasado de un simple gestor de recursos a ser un sistema operativo maduro y estable, que al contar con el respaldo de una empresa como Microsoft ha aprovechado toda su experiencia en el campo del software, más concretamente en el apartado de ofimática y multimedia. La consecuencia ha sido Windows CE 2002.

Por su parte, Palm, al líder del mercado durante mucho tiempo, se ha ido adaptando satisfactoriamente a la evolución de las tecnologías. Su sistema operativo Palm OS ha ido recogiendo progresivamente todas las posibilidades nuevas de conexión inalámbricas, así como soporte para nuevos tipos de archivos, como pueden ser los fotográficos o los MP3.

En este sentido, la plataforma propiedad de Psion, la única en distribuir PDAs con sistema operativo EPOC o Symbian, se ha quedado un poco atrás. La mayoría de sus productos son en blanco y negro, por lo que la reproducción de archivos de vídeo está muy limitada. Al estar más concentrada en la fabricación de productos, no ha habido una proliferación tan amplia de aplicaciones como en los otros dos casos.



La mejor introducción para conocer estos sorprendentes ingenios es hacer un rápido recorrido por las características más importantes de las tres plataformas, para luego pasar al trabajo práctico.

BÁSICO

Windows CE

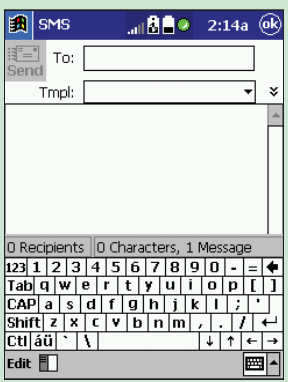
Más posibilidades e interfaz más asequible

Probablemente, el hecho más importante de los últimos tiempos, en lo que a PDAs se refiere, ha sido el lanzamiento por parte de Microsoft de la tercera versión de Windows CE.

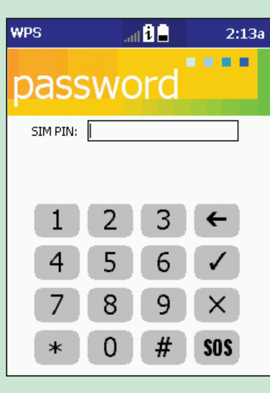
Con la aparición de este sistema operativo, el término Pocket PC hace honor a su nombre. Las posibilidades que ofrece este software se asemejan, salvando las distancias, a las de las versiones de sobremesa. La integración de Pocket Office supone un grandísimo avance en la integración, en lo referente a formatos, con Office Profesional.

La pantalla de inicio

La primera característica que nos llamará la atención es la ausencia de escritorio como tal; el tamaño de la pantalla nos impide contar con un escritorio lleno de iconos y accesos. En su lugar, cuando encendamos el dispositivo nos encontraremos con una ventana denominada *Hoy*, en la que se nos detalla la relación de citas y eventos que tenemos programados para ese día.



La introducción de datos la podemos realizar mediante dos métodos. El primero gracias al proceso de reconocimiento de escritura; el segundo, a través de un teclado virtual al que podemos acceder sólo con pulsar el icono apropiado. El modo de funcionamiento es extremadamente sencillo. El acceso a la lista de programas lo hacemos a través del menú de *Inicio*. En la parte superior del menú desplegable se sitúan las aplicaciones utilizadas últimamente; a continuación, las aplicaciones de uso corriente y en la parte inferior la opción *Programas*, donde encontramos las aplicaciones instaladas en el Pocket PC y el icono *Configuración*, equivalente al panel de control de la versión de sobremesa. En este apartado se encuentra lo que se denomina *Información del propietario*, opción en la que podemos detallar nuestros datos y configurar el sistema operativo para que sea la pantalla de inicio. De esta forma, si lo extraviamos, el que lo encuentre podrá localizarnos.



Un aspecto interesante es la posibilidad de introducir una contraseña previa a la página de inicio, lo que inutiliza el dispositivo para aquellos que no la conozcan.

Una operación que debemos realizar al adquirir nuestro Pocket PC es la alineación de la pantalla. Para ejecutar esta función debemos seguir la ruta *Inicio/Configuración/Sistema/Alinear pantalla*. A continuación, aparecerá una serie de cruces que iremos marcando con el puntero. De esta manera, el sistema irá ajustando progresivamente la exactitud de la pantalla hasta que nosotros lo consideremos oportuno.

La aparición de este sistema operativo en España marcó un antes y un después. El desembarco de Microsoft de manera definitiva en este mercado ha venido acompañado de un auge de ventas en nuestro país de los Pocket PC.



Pocket PC 2002

El pasado mes de septiembre pudimos tener acceso a la última versión del sistema operativo para la plataforma Pocket PC de Microsoft. Internet y sus nuevas posibilidades de expansión son las estrellas de la nueva adaptación.
En un mercado dominado de manera casi avasalladora por la empresa Palm con sus dispositivos Palm Pilot y su sistema operativo Palm OS, con permiso de EPOC, la aparición de Windows CE 3.0 significó una segunda revolución en el mundo de la informática móvil. Los dispositivos que contaban con la tercera versión de Windows CE, iPack o Cassiopeia, podían permitirse el lujo de intercambiar con nuestro PC archivos de textos, hojas de cálculo y presentaciones en PowerPoint sin ningún tipo de restricciones en cuanto a su formato. La segunda de las ventajas era una interfaz absolutamente reconocible por todos. Tanto Windows CE 3.0 como Pocket Office son réplicas de sus hermanos mayores Windows y Office con las restricciones propias del dispositivo que lo aloja. Estas dos características llevaron a decantarse por estas nuevas herramientas a muchos usuarios, a pesar de que el precio de estos nuevos productos superaba en la mayoría de los casos a los mencionados Palm Pilot.

Mercado de dispositivos Pocket PC

Son los más caros y los más pesados, pero también los más potentes y completos. Estamos hablando de los Pocket PC. Dispositivos son aquellos que incorporan como sistema operativo Microsoft Windows CE 3.0 o la nueva versión 2002. Como hemos mencionado anteriormente, la aparición de este nuevo sistema ha supuesto una verdadera revolución en el mercado de la informática móvil. Como vemos en la tabla adjunta, los grandes protagonistas de estos productos son tres empresas: Hewlett Packard, Casio y Compaq.
Las características generales de los productos de estas tres compañías son pantallas en color con una resolución de 240 x 320 *pixels*, 16 o 32 Mbytes de memoria RAM y un procesador de altas prestaciones: StronARM, MIPS o Hitachi SH3 son los elegidos. Dependiendo del dispositivo en cuestión, el apartado de expansión es más o menos completo. Ranuras Compaq Flash, PCMCIA son las más extendidas. La irrupción de *Bluetooth* ha llevado a Compaq, entre otros, a invertir en esta tecnología para acoplarla a este tipo de productos. Esta tecnología está orientada a la comunicación entre dispositivos o de



éstos con el ordenador. Recientemente se han desarrollado tarjetas con soporte *wireless*, más orientado a comunicaciones con una red de área local.

Después de trastocar el panorama de los asistentes digitales, Microsoft ha desarrollado la que es su última apuesta en este sentido, Windows CE 2002. En este nuevo sistema operativo encontramos dos diferencias fundamentales respecto a la versión 3.0, su interfaz y una orientación más profesional.
En este sentido, la inclusión de soporte para *RAS* y *VPN* y los denominados *Terminal Client Services* permitirá administrar servidores de manera remota, así como conectar el dispositivo en cuestión a cualquier red local.

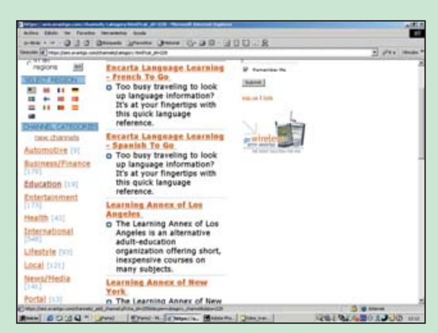
Tabla de características

Modelo	**iPack Pocket PC H3630**	**iPack Pocket PC H3760**	**iPack Pocket PC H3850**	**iPack Pocket PC 3870**	**Jornada 525**	**Jornada 720**	**Cassiopeia EM 505**
Fabricante	Compaq	Compaq	Compaq	Compaq	Hewlett Packard	Hewlett Packard	Casio
Precio (€/pesetas)	540,34 89.900	636,47 105.900	722,42 120.200	776,51 129.200	450,16 74.900	1.081,22 179.900	
Garantía	1 año	1 año	1 año	1 año	1 año	1 año	1 año
Características sistema							
Procesador	Intel StrongARM 206 MHz	Intel StrongARM 206 MHz	Intel StrongARM 206 MHz	Intel StrongARM 206 MHz	Hitachi SH3 133MHz	IntelMIPS StrongARM 206 MHz	VR4122 150 MHz
Memoria ROM	16 Mbytes	32 Mbytes	32 Mbytes	32 Mbytes	16 Mbytes	16 Mbytes	16 Mbytes
Memoria RAM	32/64 Mbytes	64 Mbytes	64 Mbytes	64 Mbytes	16 Mbytes	32 Mbytes	32 Mbytes
Pantalla táctil							
Definición	240 x 320	240 x 320	240 x 320	240 x 320	240 x 320	640 x 240	240 x 320
Colores	4.096	4.096	65.000	65.000	256	65.000	65.000
Sistema operativo							
	Windows Powered PC 2002	Windows Powered PC 2002	Windows Powered PC 2002	Windows Powered PC 2002	Windows CE 3.0	Windows CE 3.0	Windows CE 3.0
Wireless	Módulo opcional	Módulo opcional	Módulo opcional	Módulo opcional	No	No	No
Conectividad base de expansión	Paralelo	USB	USB o puerto serie	USB o puerto serie	USB	USB	USB

Internet por encima de todo

Uno de los apartados que más se ha trabajado ha sido, sin duda, Internet. En primer lugar debemos mencionar una aplicación como *Connection Manager*, que nos permite gestionar, además del acceso a una LAN (*Local Area Network*), el modo de acceso a Internet. Para establecer dicha conexión se nos ofrecen tres alternativas. La primera de ellas es la más tradicional y se da mediante la cuna de conexión con el PC. La segunda es utilizar un módem Compac Flash; por último, es posible mediante una red de área local a la que nos tendremos que conectar previamente.
Una vez conectados a la Red podremos disfrutar de las nuevas aportaciones que se han hecho en este sentido. En primer lugar, el nuevo Pocket Internet Explorer soporta no sólo *HTML* sino *WAP*, lo que nos muestra el cami-

no que pueden seguir los asistentes digitales en un futuro, la integración con la telefonía móvil.

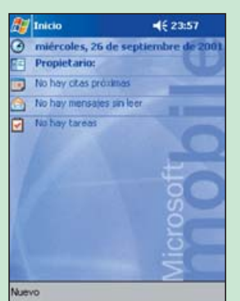


Pero, a nuestro entender, el mayor beneficiado de esta nueva versión de Windows CE es Windows Media Player, ya que esta herramienta multimedia permite, entre otras cosas, reproducir archivos MP3, *streaming de vídeo* y el nuevo estándar audiovisual, MPEG4.

Por último, hay que resaltar la nueva incorporación en el apartado de la comunicación, MSN Messenger. Esta popular herramienta de mensajería instantánea facilita la comunicación en tiempo real con uno o varios usuarios, aunque la ausencia de un teclado convencional dificulta esta operación. Desde luego, un asistente digital no es el mejor instrumento para realizar esta actividad, pero puede resultarnos muy útil en momentos puntuales.

Aplicaciones

Las mejoras e incorporaciones en este aspecto son más que notables y numerosas. A las ya mencionadas de Pocket Internet Explorer, MSN Messenger y Windows Media Player, hay que resaltar las mejoras introducidas en Outlook, que nos permite adjuntar mensajes de voz en nuestros *e-mails*.



Otra de las aplicaciones que se han mejorado considerablemente es Pocket Reader. Mención especial hay que hacer a la política de protección de los derechos de autor, por lo que se exige la activación de Reader a través de la página web de Microsoft. Por otra parte, se ha simplificado la inclusión de comentarios en los textos en los que estemos trabajando o simplemente leyendo.

Por último, la inclusión de una aplicación como Avant Go, con canales ya predefinidos a los que accederemos mediante Pocket Internet Explorer, es todo un acierto, aunque si queremos disfrutar de la versión en español deberemos decargarla de la web.

Nueva interfaz *eXPerience*

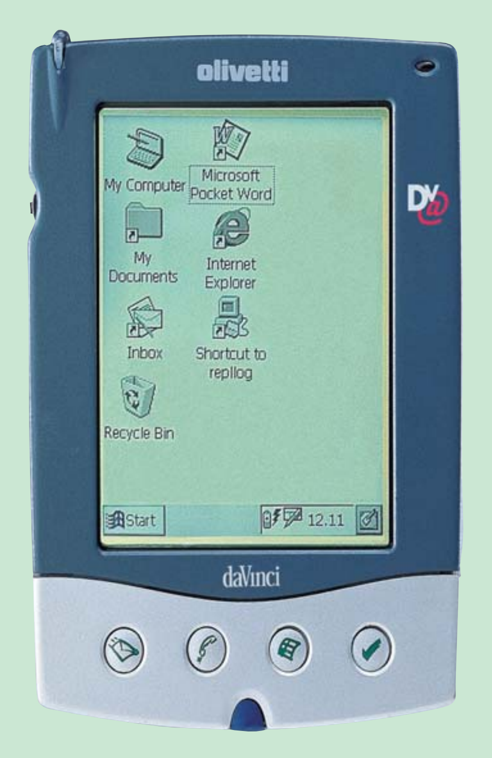
El aspecto de la nueva interfaz de este sistema operativo recuerda inevitablemente al nuevo sistema operativo para PCs de Microsoft, Windows XP. Iconos más suavizados, degradado de colores así como ayudas «inteligentes» en pantallas emergentes delatan una similitud que facilitará a los usuarios su relación con este SO.

El primero de los cambios que más llaman la atención es la existencia de la famosa «X» en la parte superior derecha de la pantalla, que utilizamos para cerrar la aplicación en curso. En este caso, al contrario de lo que ocurre con su hermano mayor para PCs, al pinchar en esta «X» no cerraremos el programa en cuestión; simplemente lo minimiza, permaneciendo abierto para su recuperación posterior.

El reconocimiento de caracteres o escritura ha

mejorado también respecto a la versión anterior, haciendo visible el carácter escrito durante unos segundos, lo que facilita al usuario el aprendizaje de este método de introducción de datos.

Respecto al resto de aplicaciones heredadas, se han introducido pequeñas mejoras, aunque bastante importantes. En Pocket Word se ha introducido un corrector ortográfico y un contador de caracteres; en la hoja de cálculo Pocket Excel, la versatilidad de las propiedades de las celdas. La agenda de contactos ha sido otra de las beneficiadas al permitir más posibilidades de estructuración de los datos y acceso a los mismos y a diferentes vistas del calendarios, así como el ordenamiento de nuestros contactos atendiendo a sus empresas.



Por último, referirnos a la ventana *Today*, que nos presentará la información concerniente al día en curso en cuanto a citas. Bastará con que pinchemos en los iconos del altavoz o en el reloj alojados en la parte superior derecha de la pantalla.

Esta nueva «criatura» de Microsoft parece el complemento ideal para los evolucionados dispositivos Pocket PC del tipo de los Jornada de Hewlett Packard o iPack de Compaq, ya que aprovecha sus enormes posibilidades en el campo de la conectividad, hasta el punto de poder ser trasladable a productos de mayor rango como las *Tablet Boards*, todavía incipientes en el mercado en cuanto a ventas. Sin embargo, algunos fabricantes, como Olivetti, lo incorporan a sus dispositivos aunque sean de menor rango.

Palm OS, la alternativa

Un sistema perfeccionado con el tiempo

La evolución de este sistema operativo ha sido espectacular desde su aparición hace ya más de cinco años.

Para evitar equívocos debemos tener clara la diferencia entre Palm como dispositivo de mano o PDA y Palm OS, que es el sistema operativo asociado a los Palm pero también lo podemos encontrar en otros productos de este tipo de otros fabricantes. Una vez hemos aclarado esta diferencia, que aunque parezca evidente ha llevado a equivocaciones a más de uno, pasamos a detallar las principales características del sistema de gestión de información y recursos. Precisamente este último aspecto es el que más ha evolucionado en los últimos meses, debido en gran parte a dos factores fundamentales, el continuo desarrollo tecnológico y los acuerdos estratégicos con multinacionales como Sony para el soporte de sus memorias Memory Stick. Las últimas versiones del sistema operativo Palm OS soportan múltiples estándares de expansión, tanto de memoria como de aplicación y expansión externa.



La arquitectura de expansión soporta Secure Digital Card, la tecnología de almacenamiento Memory Stick de Sony, Compact Flash, los módulos Springboard de Handspring y opciones de expansión externa. Las nuevas tarjetas de expansión ofrecerán almacenamiento de datos y acceso I/O (entrada/salida); están disponibles desde hace un par de meses. Todos los licenciados de Palm OS tendrán la opción de usar la nueva tecnología y los desarrolladores podrán añadir soporte de expansión a todos los productos de Palm OS sin importar la tecnología de tarjeta usada en el producto.

Centrándonos en sus características, a pesar de ser un sistema operativo bastante completo como ahora veremos, no debemos conformarnos con las aplicaciones preinstaladas cuando adquirimos un producto con este sistema operativo, sino que podemos recurrir a Internet. Cualquier buscador puede ayudarnos a encontrar la aplicación que echemos en falta con sólo escribir «Palm software» en la casilla de búsqueda correspondiente.

La primera utilización que se suele dar a un asistente digital es la gestión de contactos o Agenda. Fue la primera aplicación o la primordial cuando se empezaron a desarrollar las primeras versiones de esta plataforma. El acceso a esta aplicación lo podemos realizar de dos maneras. La primera, a través del menú general de aplicaciones, optando por el icono llamado *Agenda*. Automáticamente aparecerá el día de la semana en el que estemos y las diferentes horas del día en cuyas líneas podremos detallar las citas o eventos que consideremos oportuno. La segunda forma de acceder a esta aplicación es a través de un botón externo situado en la parte inferior de la pantalla.

La introducción de estas citas es extremadamente sencilla. Basta con pulsar con el puntero en la hora elegida. En el cuadro de diálogo emergente seleccionaremos la hora de inicio y final, para luego escribir la anotación que estimemos oportuna. Para un ulterior acceso a los detalles de la cita, basta con que seleccionemos la cita que queramos y pulsemos el botón *detalles*. Nos aparecerán los datos que hayamos detallado nosotros previamente.
La vista de la agenda también se ha modificado, permitiendo la visualización tanto de la lista de tareas como la planificación simultánea.
El sistema operativo ahora permite a los usuarios seleccionar vistas «enmascaradas» seguras para registros, que indican que existen datos pero que se requiere una contraseña para ver la información. Ahora los usuarios podrán ocultar registros sin olvidar su existencia o ubicación. En cuanto a la seguridad, el prestigio de este sistema operativo entre los usuarios y la enorme cantidad de ellos ha tenido como consecuencia el desarrollo de antivirus por parte de terceras empresas que aseguran los datos de los que opten por instalárselo.



La interacción entre aplicaciones también ha sufrido mejoras. En esta nueva versión se ha incorporado la opción de relleno automático, por lo que a medida que se introducen letras en los campos *Puesto*, *Compañía*, *Ciudad* y *Estado*, aparece el texto de la primera coincidencia lógica que existe en la *Libreta de direcciones*.

Mercado de dispositivos Palm

La antigüedad de los dispositivos de este fabricante y la enorme cantidad de soluciones que ofrece ha llevado a muchos usuarios a asociar el término PDA con Palm de manera unívoca. Aunque esto no es cierto, durante mucho tiempo fue casi una realidad, debido al dominio prácticamente absoluto del mercado. Los productos fabricados por esta empresa son de menor rango, en lo referente a características técnicas, que los Pocket PC. Tanto procesador como cantidad de memoria son inferiores. Sin embargo, lo reducido de su precio y la enorme cantidad de aplicaciones en Internet seduce a muchos usuarios. Por otra parte, los módulos de expansión para cámaras fotográficas, GPS, GSM o *Bluetooth* son cada vez más numerosos y han tenido gran éxito entre los usuarios.
El segundo fabricante en discordia es Handspring. Aunque la distribución de sus dispositivos en España es relativamente reciente y la mayoría de los usuarios no conocen esta marca, su trayectoria en EE UU es dilatada y de prestigio. Los primeros dispositivos de éxito en nuestro país fueron los populares Visor divididos en varios modelos, Prism, Edge, Deluxe y Platinum. Sus accesorios y la posibilidad de convertir tu asistente personal en una cámara fotográfica digital, en un teléfono móvil o en un localizador GPS han tenido un gran calado entre el público. Otro de los grandes aciertos de este fabricante es su ranura de expansión *SpringBoard*, un estándar dentro de la marca. Cualquier accesorio adicional que queramos conectar con el PDA se hará a través de esta ranura, lo que facilita considerablemente su instalación. Otra característica que destacar es el cuidado diseño, ofreciendo alternativas en color plata, negro o carcasas intercambiables de colores.



En cuanto a la sincronización con nuestro PC, han introducido algunas mejoras dignas de mención. En primer lugar, los usuarios pueden sincronizar con el escritorio y con los datos corporativos a velocidades de transmisión más rápidas. La segunda es la opción de sincronizar con nuestro PC de escritorio o portátil habilitados para comunicaciones por infrarrojos sin necesidad de una base de anclaje, lo cual aumenta la movilidad al reducir los requisitos de hardware y espacio.

El tratamiento de las funciones más utilizadas se ha diferenciado del resto. Podemos acceder a operaciones como *Cortar*, *Pegar* o *transmitir,* a través de sencillas métodos abreviados.

Por último, debemos destacar que este sistema operativo reconoce el símbolo del euro, con las ventajas que supone a la hora de viajar por la zona de la moneda única.

Tabla de características

Modelo	IIIxe	m100	m505	Platinum	Prism	Edge
Fabricante	Palm	Palm	Palm	Handspring	Handspring	Handspring
Precio (euros/pesetas)		228,30/38.000	495/82.360	408,68/68.000	667,12/111.000	414,70/69.000
Garantía	1 año	1 año	1 año	1 año	1 año	1 año
Características sistema						
Procesador	Motorola DragonBall 20 MHz	Motorola DragonBall 20 MHz	Motorola DragonBall 33 MHz	Motorola DragonBall 33 MHz	Motorola DragonBall 33 MHz	Motorola DragonBall 33 MHz
Memoria ROM (Mbytes)	2	no disponible	2	no disponible	no disponible	no disponible
Memoria RAM (Mbytes)	8	8	8	8	8	8
Pantalla táctil						
Definición	160 x 160	160 x 160	160 x 160	160 x 160	160 x 160	160 x 160
Colores	No. 16 niveles de gris	No. 16 niveles de gris	65.000	65.000	65.000	No. 16 niveles de gris
Sistema operativo						
	Palm OS 3.5	Palm OS 3,5,1	Palm OS 4.0	Palm OS 3.5.2	Palm OS 3.5.2	Palm OS 3.5.2
Wireless	No	No	Opcional	Opcional	Opcional	Opcional
Conectividad base de expansión	Puerto serie	USB	USB	USB	USB	USB

De EPOC a Symbian OS

La primera en llegar y la tercera en discordia

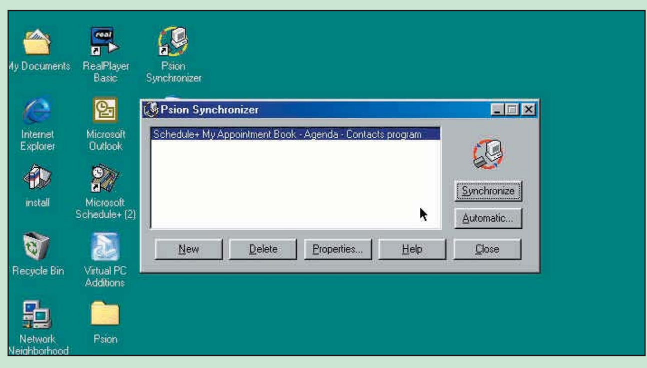
Al igual que el caso de Palm OS, EPOC, o el actual Symbian OS, ha estado muy ligado desde sus inicios a los dispositivos desarrollados por la propia empresa Psion, compañía precursora de este software.



A mediados de la década de los 80, dicha empresa norteamericana lanzó al mercado el que sería su primer organizador personal electrónico, *Organizer*. Contaba con una CPU de 8 bits y se programaba en lenguaje ensamblador. Dos años más tarde se comercializó la segunda versión, *Organi-*

zer II que alcanzó el millón de unidades entre usuarios domésticos y corporativos, en especial estos últimos. Pero sin duda el salto cualitativo se da en 1991 con el desarrollo del denominado *SIBO*, sistema operativo que se implantó en la gama Psion Series 3 de jugosos resultados para la empresa.

Al poco tiempo se le cambió la denominación pasándose a llamar *EPOC*, como se le ha conocido hasta hace pocos meses. Series 3 incluía una aplicación en la propia máquina para desarrollar programas en un lenguaje orientado a objetos, lo que atrajo a muchas empresas de valor añadido que desarrollaron aplicaciones para el mercado de consumo, permitiendo así una difusión mucho mayor.



Dos años más tarde, en 1997, Psion Software, una división de la propia Psion, desarrolla *EPOC 32*. Este nuevo SO conserva la mayoría de las características de sus predecesores, aunque aporta dos características fundamentales: está basado en instrucciones de 32 bits y es adaptable a cualquier tipo de CPU o arquitectura de máquina. Todo esto convierte a EPOC en un sistema abierto, con licencias para su utilización en equipos de otros fabricantes que no sean Psion (OEMs). El primer dispositivo que utilizó el SO EPOC 32 fue Psion Series 5.

En 1998, después de una serie de operaciones empresariales, Psion Software pasa a llamarse Symbian Ltd, constituida por la propia Psion, Ericsson, Nokia y Motorola, a los que se uniría posteriormente Matsushita, empresa matriz de Panasonic. El sector en el que se encuentran estas empresas nos da una idea del importante papel que puede jugar este sistema operativo en un futuro, con la convergencia de asistentes digitales y teléfonos móviles.

A partir de julio de 2001, *EPOC 32* pasó a llamarse definitivamente *Symbian OS*.

En cuanto a sus prestaciones, debemos partir de una base distinta que la de los otros dos sistemas operativos comentados. Como se menciona anteriormente, la evolución de este sistema operativo ha ido ligada a la sufrida por los dispositivos de Psion que, entre otras diferencias con los demás PDAs, cuentan con un compacto pero eficiente teclado, que nos permite prescindir del reconocimiento de lectura. Ésta es la razón por la que muchos no engloban los asistentes de Psion dentro del mismo «saco» que los PDAs y los colocan en un escalón intermedio entre los asistentes digitales y los portátiles, aunque nosotros hemos querido incluirlos por asemejarse en sus prestaciones como organizadores de información.

Como en los demás PDAs, la pantalla es táctil y posibilita la selección de elementos y ejecución de acciones simplemente pulsando sobre ellos con el lápiz correspondiente. El método principal de introducción de información, no obstante, es el teclado físico. No existe por defecto ningún teclado en pantalla ni mecanismo de reconocimiento de escritura alguno. Las aplicaciones más extendidas, como agenda, procesador de textos y hoja de cálculo, están incluidas en la instalación por defecto. Sin embargo, la versatilidad que ofrece el teclado y las dimensiones de las pantallas de los productos de Psion facilitan enormemente la introducción y gestión de información. En este sentido tienen mucho que decir las funciones asignadas por defecto, aunque totalmente personalizables, que encontramos en el borde posterior de la pantalla.

De forma similar a lo que ocurre en un PC con Windows, nuestro Psion cuenta con aplicaciones y archivos que almacenan la información generada y gestionada por esas aplicaciones. Cada archivo tiene un tipo que lo asocia con la aplicación correspondiente, aunque no existen extensiones de archivo como tales. Los archivos podemos clasificarlos en carpetas, existiendo inicialmente una llamada *Documents* en la unidad interna correspondiente a la memoria RAM del dispositivo.

El sistema operativo EPOC 32, ahora Symbian, nos permite ejecutar varias aplicaciones de forma simultánea. Como ya hemos visto previamente, cada aplicación muestra una barra de botones con funciones específicas dependiendo de la aplicación en la que nos encontremos. Esta característica facilitará a los usuarios la realización de operaciones como *Seleccionar*, *Guardar* o *Borrar*.

Su utilización y aprendizaje son extremadamente sencillos. Probablemente es el mejor de todos en este aspecto. Sin embargo, la carestía de los productos que incorpora este sistema operativo y su escasa presencia en el mercado de consumo han frenado considerablemente su popularidad entre los usuarios.

Mercado de dispositivos Symbian

Los dispositivos fabricados por Psion tienen una diferencia fundamental respecto a las otras dos plataformas, el teclado. Esta característica hace aumentar su tamaño considerablemente, aunque la introducción de datos es mucho más cómoda y rápida. El mercado de este sistema operativo es muy reducido, ya que Psion es el único fabricante y según fuentes de esta empresa el desarrollo de nuevos dispositivos está paralizado y no tiene visos de retomarse. El software de los teléfonos móviles de Nokia, Ericsson y Samsung parece



Tabla de características

Modelo	Revo	Revo Plus	Series 5mx	Series 7
Fabricante	Psion	Psion	Psion	Psion
Precio euros (pesetas)	294,9 (49.900)	420,11 (69.900)	540,31 (89.900)	1.201,42 (199.900)
Garantía	1 año	1 año	1 año	1 año
Características sistema				
Procesador	ARM 710T RISC 36 MHz	ARM 710T RISC 36 MHz	ARM 710T RISC 36 MHz	ARM 710T RISC 206 MHz
Memoria ROM (Mbytes)	8	16	16	16
Memoria RAM (Mbytes)	8	16	16	16
Pantalla táctil				
Definición	480 x 160	480 x 160	640 x 240	640 x 480
Colores	No. 16 niveles de gris	No. 16 niveles de gris	No. 16 niveles de gris	4.096
Teclado	53 teclas	53 teclas	53 teclas	58 teclas
Sistema operativo	Symbian EPOC 32 ER5	Symbian EPOC 32 ER5	Symbian EPOC 32 ER5	Symbian EPOC 32 ER5
Wireless	No	No	No	Opcional
Conectividad con el PC	USB	USB	USB	USB

ahora el objetivo de esta empresa, además de los asistentes personales industriales, campo en el que Psion tiene una dilatada experiencia.
A pesar de ello, los Revo, Series 7 y compañía seguirán en el mercado por lo menos hasta que se acaben las existencias, por lo que a continuación os exponemos algunas de sus características.

Accesorios y complementos

La importancia de los accesorios en los asistentes digitales es vital dadas las posibilidades de conectividad de los mismos y las cada vez más exigentes necesidades de los usuarios.

El mercado de accesorios y complementos ha sido de los más activos del pasado año. Muchos fabricantes, Handspring y Compaq son dos claros ejemplos, han centrado buena parte de sus esfuerzos en desarrollar pequeños ingenios que nos facilitan el trabajo con nuestro asistente digital y le otorgan un importante valor añadido.

Accesorio 1

Teclado portátil



A pesar de que la entrada de datos está absolutamente cubierta por los teclados virtuales y el sistema de reconocimiento de escritura, la incorporación de un teclado portátil nos puede ayudar en más de una situación.
Precio: 105 euros (17.470 pesetas)

Accesorio 2

Tarjeta CF Wi-Fi Spectrum 24 IEEE 802.11b



Aprovecha todas las ventajas de las redes inalámbricas 802.11b con la tarjeta CF Wi-Fi Spectrum 24 IEEE 802.11b de Symbol Technologies para Pocket PC. Lee y escribe *e-mails*, faxes, navega por la web, etc. desde la palma de tu mano.
Precio: 293,89 euros (48.899 pesetas)

Accesorio 3

Tarjeta CF Bluetooth

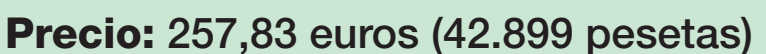


Descarga el correo, sincroniza tareas y contactos, transfiere archivos y navega por Internet sencilla y fácilmente con la nueva tarjeta CF bluetooth de Socket. Con sólo introducir la tarjeta en la ranura CF de tu PocketPC o tu *handheld* PC 2000, crearás una conexión inalámbrica con tu móvil con capacidad bluetooth mientras éste permanece en la cartera, el cinturón o la mochila.
Precio: 233,79 euros (38.899 pesetas)

Accesorio 4

Módulo de expansión dual para iPAQ

Permite conectar una tarjeta PCMCIA tipo III o dos tarjetas PCMCIA tipo II a tu iPAQ, como por ejemplo comunicaciones GSM, adaptadores de red o tarjeta VGA. Incluye su propia batería recargable simultáneamente con el iPAQ.



Precio: 257,83 euros (42.899 pesetas)

Accesorio 5

Funda PielFrama Ipaq+PCMCIA Negro/Marrón

La solución más elegante en cuero de primera calidad para proteger tu Ipaq. Fabricada a mano en Ubrique por los mejores artesanos de la piel reconocidos internacionalmente. El frontal de la funda protege la pantalla con un doble acolchado y una lámina protectora rígida en su interior; se abre de forma vertical y permite acceder perfectamente a la pantalla y botones e incluso sincronizar su dispositivo por cable o hacer «reset».

Precio: 50,73 euros (8.440 pesetas)

Accesorio 6

Funda de Piel para HP Jornada 720



Este producto original de HP te permite transportar de forma práctica y elegante tu Palmtop Jornada; es la mejor forma de proteger tu PDA del desgaste y las ralladuras. Compatible con Jornadas de la serie 300, 600 y 700 (entre ellos el Jornada 720).

Precio: 93,16 euros (15.500 pesetas)

Accesorio 7

Cámara digital CF para Jornada

Compatible con HP Jornada 525/54x. Este accesorio se conecta al *slot* CompactFlash de tu Jornada y permite rotar el objetivo 180º, con lo que podrás hacer fotografías en casi cualquier ángulo. Podrás tomar fotos en interiores o exteriores, visualizarlas y adjuntarlas a tus *e-mails* o imprimirlas; accesorio útil tanto para ocio como para entornos profesionales, donde sea necesario tomar y visualizar fotografías en formato digital de forma cómoda.

Precio: 239,80 euros (39.899 pesetas)

Accesorio 8

Cartera Samsonite para Cassiopeia



Elegante estuche de cuero de primera calidad que protege tu PDA e incluye tarjetero y hueco para guardar un *stylus*. Con la garantía del primer fabricante mundial en estuches y bolsas de equipamiento. Es especialmente adecuada para Cassiopeia EM-505, aunque también es válida para Compaq Aero y HP Jornada 54x.

Precio: 40,87 euros (6.800 pesetas)

Accesorio 9

Psion TravelModem 56K

Complemento perfecto para tu PDA. Es compatible con los modelos de Palm, Pocket PC y Psion que incorporan un puerto de infrarrojos y te permite la conexión a Internet a través de dicho puerto, sin necesidad de cables. Funciona con pilas, por lo que es el compañero de viaje ideal si necesitas estar conectado. Es posible utilizar un *kit* GSM (debe comprarse por separado) para conectar el PDA a un teléfono móvil. **Precio:** 231,39 euros (38.500 pesetas)

Accesorio 10

Tarjeta CompaqFlash para iPack



La posibilidad de almacenar cualquier tipo de información siempre es recomendable. También lo podemos utilizar como medio para introducir información en nuestro iPAQ. **Precio 128 Mbytes:** 101,57 euros (16.900 pesetas)

BÁSICO

Sincronización entre el Pocket PC y el ordenador

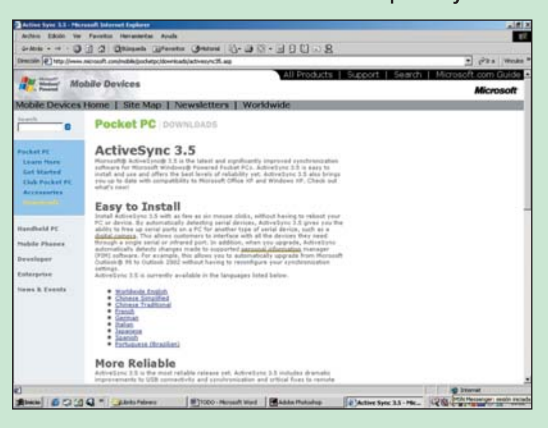
Una de las características principales de estos dispositivos

De una manera muy sencilla y cómoda podremos mantener actualizados los datos entre nuestro PDA y el ordenador. No sólo se trata de que tengamos nuestra agenda de contactos actualizada, sino que además estos pequeños aparatos nos ofrecen la posibilidad, si así lo queremos, de llevar la agenda diaria, las notas, archivos, nuestros mensajes de correo, etc., siempre al día.

PASO 1 Descarga de la aplicación

Para realizar la instalación de la aplicación, lo primero que tenemos que hacer es dirigirnos a la página web *www.pocketpc.com*, en la cual podremos encontrar las aplicaciones que el fabricante pone a nuestra disposición. Buscamos la llamada *Active Sync 3.5*, que es la última versión de esta conocida aplicación, y la seleccionamos para su descarga. Entonces el sistema nos pasa a una nueva página en la que podremos seleccionar el idioma que prefiramos para nuestro programa. En nuestro caso seleccionamos el español y aparece una nueva página en donde tenemos que aceptar la licencia del fabricante y acto seguido pulsamos en el botón *Descargar ahora*. El software ocupa 3,7 Mbytes y en este punto nos permite seleccionar el directorio en el que queremos que se guarde esta aplicación. Tendremos ahora que esperar el tiempo necesario para que se descargue el programa. Éste no es muy elevado, pero depende del tipo de conexión que estemos utilizando y del tráfico que exista en Internet. El fichero que hemos descargado se llama *msasync.exe* y es el que más adelante tendremos que ejecutar.





PASO 2

Instalación

Una vez que se ha efectuado la descarga, tendremos que dirigirnos a la carpeta en la que la hemos guardado y haremos doble clic sobre el icono de la aplicación anteriormente mencionada. Aquí es donde comienza la instalación. Tendremos que ir siguiendo las indicaciones del programa y pulsar en el botón siguiente cada vez que pasemos de una pantalla a otra, para aceptar los datos que nos va mostrando y el directorio en el que queremos que se instale la aplicación. Una vez instalada, nos pide que reiniciemos el ordenador para que los cambios tengan efecto, por lo que haremos clic en el botón *Siguiente* y el equipo se reiniciará automáticamente.



PASO 3

Conectar el dispositivo

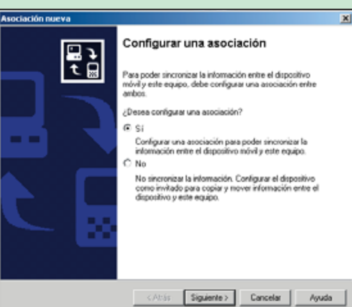
Una vez reiniciado el equipo, el siguiente paso será conectar la base de sincronización, que el fabricante proporciona con el PDA, al ordenador. Dependiendo del tipo de dispositivo que tengamos, utilizaremos una conexión u otra, en función de que el fabricante haya incluido USB o serie. Conectaremos esta parte al puerto correspondiente del PC y después situaremos el PDA sobre la base. Tenemos que tener en cuenta que éste debe estar apagado y se encenderá automáticamente cuando lo situemos sobre el *cradle*. Automáticamente se ejecutará la aplicación y aparece una ventana en la pantalla de nuestro ordenador.

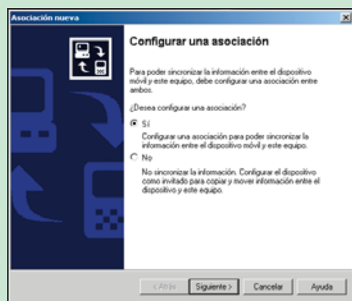


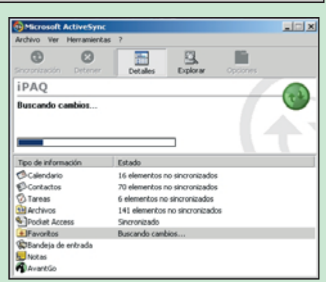
PASO 4

Configuración

En esta nueva ventana, el programa nos ofrece dos opciones diferentes. Por un lado podemos seleccionar la de sincronizar los datos entre nuestro dispositivo y el equipo y, por otro, no sincronizar la información y utilizarlo como invitado para únicamente explorar el contenido e intercambiar información entre una unidad y otra. Seleccionamos la primera de las dos opciones y hacemos clic en el botón «Siguiente». En la siguiente ventana podremos seleccionar los programas que queramos que se sincronicen entre nuestro PDA y el PC. Marcamos con el ratón los que nosotros queramos y vamos a la siguiente pantalla en la que aparece el mensaje de que la instalación ha concluido y apretamos en «Terminar». Aquí comienza la sincronización de los datos entre los dos aparatos, que se realiza de una manera automática.







Navegación por Internet

Cada vez son más los usuarios que necesitan disponer de conexión a Internet desde cualquier lugar. La posibilidad de hacer uso de las opciones de Internet con un PDA agiliza mucho las operaciones de gran cantidad de usuarios.

Habitualmente sucede que, cuando los usuarios de PDAs nos hemos hecho con el aparato, llevamos todos nuestros contactos en él, la gestión de citas y todas las posibilidades que nos ofrecen como si de una agenda tradicional se tratase. Pero cada vez queremos sacar un mayor partido a este dispositivo. Uno de los atractivos que nos ofrecen estos pequeños aparatos es el de poder conectarnos a Internet para navegar por nuestras páginas favoritas desde cualquier lugar o descargarnos en el dispositivo el correo electrónico que tengamos pendiente en nuestra cuenta de correo.

Para conectarnos a la Red, los usuarios podemos conectarnos a través de una línea telefónica digital GSM, que, como ya sabremos a estas alturas, es la que utilizan todos los teléfonos móviles que encontramos en el mercado. Por otro lado, disponemos de una opción mucho más barata, que es la de conectarnos a través de una línea telefónica fija RTC.

En el primero de los casos necesitaremos un teléfono móvil que incluya un módem a través del cual podamos conectarnos mediante un puerto por infrarrojos, o bien nos tendremos que hacer con un «kit», de los muchos que existen en el mercado, que se trata de un cable que conecta el teléfono móvil con el PDA y que simula un módem por software.

En los últimos tiempos ha aparecido una nueva tecnología que nos permite conectar nuestro dispositivo con el teléfono móvil. Estamos hablando de Bluetooth, que nos permite estar navegando sin el inconveniente que encontramos con los infrarrojos o el cable, ya que lo único que necesitamos es que el teléfono móvil se encuentre en un radio de 10 metros del PDA, sin importar que haya paredes en medio y sin necesidad de enfrentar los puertos de los dos aparatos, como es el caso de los infrarrojos. Está claro que conectarnos a través del teléfono móvil resulta por el momento demasiado elevado, pero la comodidad que nos proporciona le confiere un gran atractivo para cualquier usuario.

La segunda opción con la que también podemos contar es la de utilizar una línea telefónica fija RTC. A pesar de ser más económica, únicamente nos permitirá conectarnos desde casa o la oficina, dado que precisamos de un ordenador con módem o de una toma de teléfono. Todos los modelos de PDAs nos ofrecen esta segunda posibilidad a través de accesorios opcionales que los fabricantes ponen a nuestra disposición.

La tecnología GPRS nos permite conectarnos a través de nuestro teléfono móvil pero con una velocidad mucho mayor que la que nos proporciona la tecnología GSM. Sin embargo, la ausencia de servicios e infraestructura impide que se desarrolle con mayor rapidez, aunque en el momento en que lo haga, los asistentes digitales serán unos de los más beneficiados.

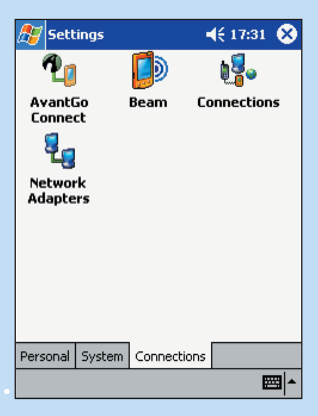
MEDIO

Conectarnos a Internet desde un Pocket PC

El proceso que tendremos que realizar para conectarnos a Internet desde nuestro Pocket PC nos resultará realmente sencillo, dado que siguiendo unas pequeñas pautas la configuración se realiza rápidamente. Una vez que hayamos configurado nuestra conexión, navegar por la red será una tarea que nos resultará realmente útil, naturalmente bajo las limitaciones que imponen las propias características del dispositivo.

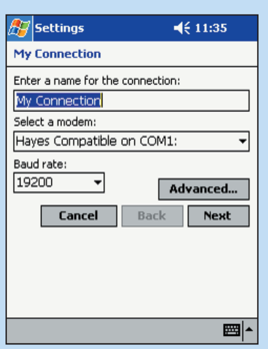
PASO 1 Ubicación

El primer lugar al que tendremos que acceder para comenzar con la configuración de nuestra cuenta está localizado en el menú de *Inicio/Configuración*. En este punto encontramos que aparece una ventana con varias pestañas que representan las opciones en las que están divididas las diferentes herramientas. En nuestro caso tendremos que acceder a la nombrada como etiqueta de *Conexiones*, en donde encontraremos varios iconos. Tenemos que seleccionar el llamado *Módem*, el cual, al ser pulsado, nos muestra otra nueva ventana llamada *Conexiones por módem*. Lo primero que nos aparece es la opción *Nueva conexión*, que es a la que tenemos que acceder para comenzar a crear nuestra conexión.



PASO 2 Configuración

El siguiente paso que tenemos que realizar es ir a la ventana llamada *Realizar nueva conexión*, en la cual tendremos que introducir cierto número de datos que nos pide el sistema y que son imprescindibles para efectuar este proceso. En primer lugar, el nombre que queremos darle a la nueva conexión, el tipo de módem que vamos a utilizar para la misma (que puede ser en formato Compact Flash, en cuyo caso lo detecta y aparece en este menú, o bien a través de uno por infrarrojos). Otro dato muy importante que debemos completar en esta pantalla es la velocidad que vamos a utilizar para la conexión, la cual se mide en baudios. En el caso de que nuestra conexión se produzca a través de un puerto por infrarrojos, la velocidad máxima será de 9.600 baudios; si la realizamos con un módem Compact Flash, será de 115.200.

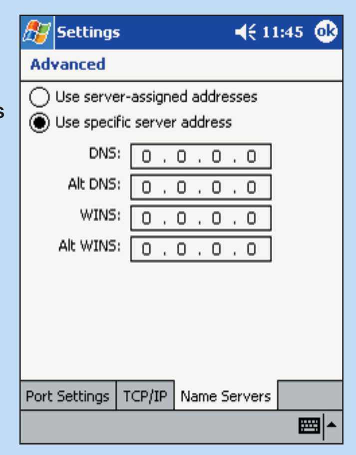


PASO 3 Opciones avanzadas

En esta misma ventana encontramos un botón que nos permite acceder a *Opciones Avanzadas*, en cuya ventana elegimos la etiqueta nombrada como *Servidores de*

Nombres. Aquí es donde seleccionamos la opción de dirección de servidor específica e introducimos en los campos DNS y DNS alt (alternativo) los valores que nuestra operadora de telefonía nos haya facilitado al solicitar la conexión. Una vez que hemos seguido todas estas pautas y completado todos los campos, tendremos que aceptar esta configuración pulsando, como siempre, en el icono *OK*. Regresaremos automáticamente a la ventana anterior, donde tendremos que pulsar sobre el botón *Siguiente*.

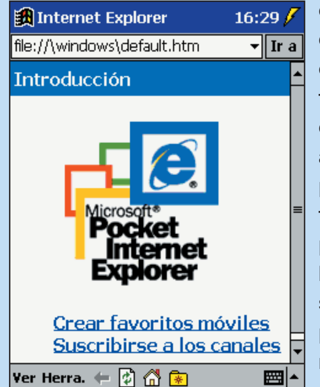
Para continuar, llegaremos a la ventana con el nombre de la conexión que anteriormente le habíamos asignado e introduciremos el número de teléfono del nodo al que nos queremos conectar (es el teléfono al que llamamos para conectarnos a Internet). Acto seguido, pulsamos con el puntero sobre el botón *Siguiente* y aparece ante nosotros otra nueva ventana en la que en principio no tocaremos nada, dejando las opciones que por defecto nos aparecen. Pulsamos sobre *Finalizar*.



PASO 4

Conexión a Internet

Una vez que hemos configurado nuestra conexión, tendremos que proceder a hacer uso de la misma. Para ello, únicamente tendremos que seleccionar, dentro de la carpeta de programas que encontramos en el menú de *Inicio*, una aplicación llamada *Conexiones*. Es entonces cuando nos aparece una ventana en la que encontramos unos iconos que representan las conexiones que tenemos creadas en nuestro dispositivo. Entre ellas deberá aparecer una conexión con el nombre que anteriormente habíamos creado en el paso anterior. Si pulsamos sobre ella, aparecerá una nueva ventana en la que el programa nos pide que introduzcamos un nombre de usuario y una contraseña, que serán las que nos haya facilitado con anterioridad nuestro proveedor. Únicamente nos resta pulsar sobre el botón conectar y, si todo ha ido bien, podremos navegar a nuestro antojo por la red de redes. Eso sí, tendremos que tener en cuenta que debido a que nuestra pantalla dispone de unas dimensiones muy reducidas, la visualización de estas paginas no será todo lo buena que cabría esperar, sobre todo con aquellas que presenten *frames* o código Java.





MEDIO

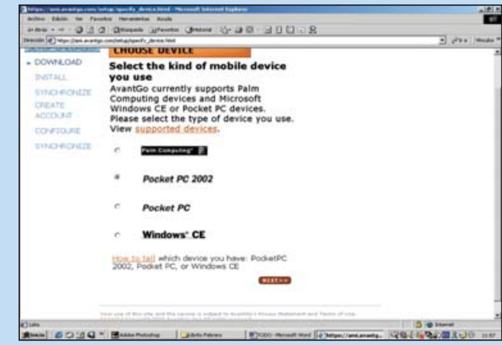
AvantGO

El usuario de PDAs cuenta con opciones muy atractivas

AvantGo es una empresa que ha creado una aplicación que nos permite enviar contenidos específicos a nuestro PDA cada vez que éste se conecta al ordenador.

De esta manera, podremos consultar esos contenidos de forma *off line*, sin estar conectados a Internet, cualidad que le confiere un gran atractivo. Las ventajas que nos ofrece son muy variadas, dados los inconvenientes que solemos encontrarnos al conectarnos a Internet a través de nuestro PDA. Entre los inconvenientes están el alto coste fijado por las operadoras para realizar las llamadas desde teléfonos móviles, la escasa velocidad que nos ofrecen estos terminales o los problemas que solemos encontrarnos a la hora de acceder a la mayor parte de páginas web disponibles, que no están diseñadas para poder verlas de una manera correcta a través de nuestro dispositivo (debido al tamaño de sus pantallas).





PASO 1 Descarga de la aplicación

Para descargarnos AvantGo tendremos que ir al *site* del fabricante: *www.avantgo.com*. En la página principal de esta web encontramos un apartado en donde tenemos la opción de darnos de alta en este servicio, llamada «New User?», junto a la cual está situado un botón llamado «Sing Up», que tendremos que pulsar con el ratón. A continuación, aparece una nueva ventana llamada «Software Setup», donde seleccionamos el botón llamado «New Users clic here», que nos permite inscribirnos como nuevos usuarios de este servicio.
La siguiente ventana que aparece nos permite seleccionar el sistema operativo que tenemos instalado en nuestro dispositivo, dado que existe una versión para cada uno de ellos. En nuestro ejemplo hemos seleccionado Pocket PC; a continuación, haremos clic con el ratón en el botón «Next».
En la siguiente ventana, llamada «Download», el sistema nos indicará que tenemos que pulsar sobre el botón «Clic here to download». Una vez hecho esto, aparece una ventana de descarga de aplicaciones en la que seleccionaremos el lugar de nuestro disco duro en el cual queremos que sea guardada esta aplicación. Se llama «AGCEIntegratedClientSetup.exe». Cuando terminemos la descarga tendremos que presionar el botón llamado «Next».

PASO 2 Instalación

Una vez presionado el botón «Next», en la página web en la que nos encontramos nos indican que ejecutemos la aplicación haciendo doble clic sobre el archivo que nos hemos descargado previamente. Apretamos el botón «Next» de nuevo para ir aceptando las diferentes pantallas a través de las cuales vamos pasando. Debemos aceptar la licencia del fabricante pulsando sobre el botón «Yes»; automáticamente, el sistema procederá a instalarlo. En este punto tenemos que tener el PDA conectado al ordenador, dado que el sistema instalará al mismo tiempo este programa en los dos aparatos (PDA y PC).



PASO 3 Configuración

De manera automática, una vez instalado AvantGo se abrirá en el navegador del ordenador una nueva ventana en donde tendremos que introducir nuestros datos personales para que el sistema nos permita crear una nueva cuenta. En este punto se nos pedirá que generemos un *login* y una *password* (usuario y contraseña) para acceder a la misma. Una vez introducidos nuestros datos y pulsado el botón «Aceptar», aparecerá una nueva pantalla con un botón en el que pone «Haga clic para configurar». A continuación se nos mostrará otra ventana de AvantGo en la cual se nos pide que pulsemos el botón «Next» para configurar nuestra cuenta en el PDA. En este punto es donde el sistema intentará establecer una conexión con el PDA, por lo que tendremos que pulsar en «Aceptar» para que este proceso comience a ejecutarse. Con esto finaliza esta parte de la configuración, dado que este último proceso se efectúa de una manera automatizada.



PASO 4 Configurar Active Sync

El siguiente paso que tendremos que llevar a cabo será abrir la aplicación ActiveSync y hacer clic en la herramienta «Opciones» que encontramos en el menú superior. En este punto tendremos que activar la casilla de la aplicación AvantGo para que ésta pueda sincronizar nuestras descargas con el PDA. Aceptamos en el botón «OK» y AvantGo empezará a descargar los canales que hayamos seleccionado en nuestro dispositivo. Este proceso se activará automáticamente cada vez que lo sincronicemos con el ordenador.

PASO 5

Gestión de canales



Lo primero que tenemos que hacer es ir a la página principal del AvantGo en *www.avantgo.com*. Allí veremos un lugar en el que hay que introducir un *login* y una *password*, que es el mismo que hemos elegido en el momento de crear nuestra cuenta, y presionar el botón «Enviar». En la sección *My account* aparecerán los canales que tenemos seleccionados. Al crear la cuenta, por defecto, el sistema ha seleccionado los canales más populares.

PASO 6

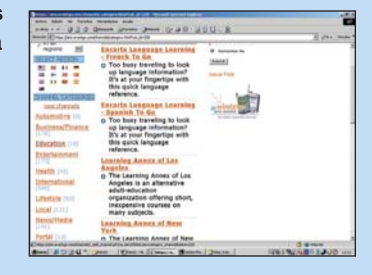
Borrar un canal



Es un proceso muy sencillo, dado que lo único que tenemos que hacer es pinchar el cubo de basura que está junto al nombre del canal que aparece en la lista. Automáticamente borrará el canal de nuestra cuenta. La siguiente vez que sincronicemos el PDA, AvantGo borrará automáticamente ese canal de nuestro PDA.

PASO 7

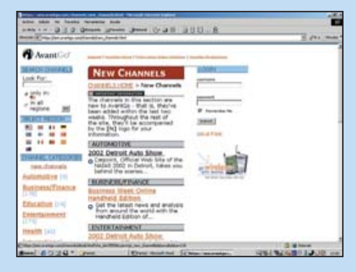
Añadir un canal predefinido



Lo único que tendremos que hacer es meternos dentro del buscador de canales y seleccionar la temática del canal que deseamos buscar (deportes, noticias, etc.). Tenemos la opción de buscar únicamente en nuestro idioma o en todos los idiomas. Seleccionamos dentro del listado de los canales que cumplen nuestra búsqueda y en el enlace añadimos el canal. Cada canal tiene predefinido un canal máximo en Kbytes y el tamaño máximo que puede tener nuestra cuenta es de 2.000 Kbytes. La siguiente vez que sincronicemos el aparato, el contenido de este canal se incluirá en nuestro PDA.

PASO 8

Cómo crear nuestro propio canal



Junto al listado de los canales que nosotros tenemos seleccionados, existe un botón que se llama crear canal. Si lo presionamos aparece una nueva ventana en la que tendremos que introducir la información acerca del nuevo canal que queremos crear. Los datos que nos piden para crear nuestro canal son muy sencillos. Por un lado tendremos que introducir el título que queremos darle, la URL donde se encontrará la página inicial, el tamaño máximo que podrá tener nuestro canal y la profundidad de enlaces, que es la que nos permite acceder a las diferentes páginas que componen ese portal. También podremos incluir o no las imágenes o seleccionar que las páginas que descarguemos estén únicamente dentro del *site*. Además, tenemos que seleccionar cada cuánto tiempo actualizaremos la información de este canal. Una vez hecho esto, hacemos clic sobre el botón «Guardar Canal».

MEDIO

Sáltate las limitaciones de AvantGo

Por defecto, las cuentas de AvantGo están limitadas en cuanto al máximo espacio o al máximo número de canales subscritos de que disponemos. Pero tenemos la posibilidad de saltarnos estos límites, ya que podemos crear nuevas cuentas con nombres diferentes que nos permitan tener en nuestro dispositivo todos los canales que nosotros queramos recibir.

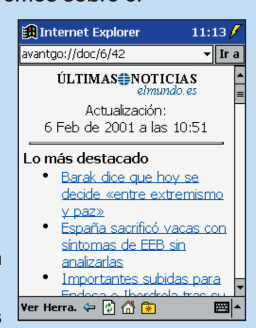
PASO 1 Crear una nueva cuenta

Como siempre, tendremos que ir a la dirección web del fabricante del software, *www.avantgo.com*, y, tal y como hicimos en el paso anterior, crearemos una cuenta en este servicio. Sólo tenemos que saltarnos el paso que hacíamos de descargar el software, ya que disponemos de éste.

Una vez que hemos realizado todo este proceso, los pasos restantes tendremos que hacerlos en nuestro Pocket PC.

PASO 2 Configuración de la nueva cuenta

El siguiente paso será ejecutar en nuestro Pocket PC la aplicación *Pocket Internet Explorer*, a través de la cual accederemos a la sección de *Favoritos*, en donde podremos seleccionar los canales de AvantGo que tenemos disponibles. Una vez que hemos entrado en AvantGo, pulsaremos sobre la opción *Tools*. A continuación, pulsaremos sobre el botón *Servers & Connections* y elegiremos la opción *Server Options*. En la nueva ventana de *Settings* (Configuración) pulsaremos sobre el botón *Add* (Añadir) para que aparezca el lugar en el que tendremos que configurar nuestra nueva cuenta. En este punto tendremos que introducir una serie de datos como son el nombre del *host*, el puerto o el nombre de usuario y la clave que utilizamos anteriormente para crear nuestra cuenta.



PASO 3 Sincronizar

Como último paso, únicamente nos resta conectar nuestro dispositivo al ordenador a través del cable de sincronización para que los datos se actualicen. Es en este punto cuando se actualizarán los contenidos de ambas cuentas que, a continuación, podremos manejar de una manera independiente. Debemos tener en cuenta que sólo podremos leer la última cuenta que hemos seleccionado.



MEDIO

Transferencia de ficheros entre el Psion y el PC

Manejo con PDAs que utilizan el sistema EPOC

A pesar de que esta marca ha dejado de fabricar sus dispositivos, hay muchos usuarios que manejan el sistema operativo EPOC, por lo que resulta conveniente explicar la manera de realizar ciertas funciones con éste.

PASO 1 Visualizar los archivos en el PC

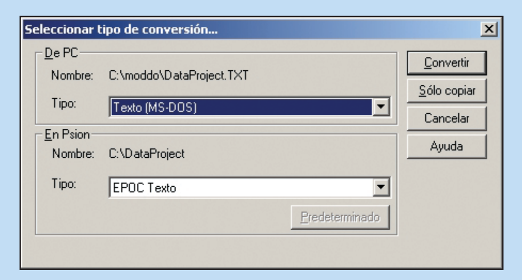
Manejar los archivos en nuestro Psion resulta una tarea muy sencilla. En primer lugar tendremos que conocer la manera en que podemos examinar el contenido de los archivos residentes en nuestro dispositivo a través del ordenador. Simplemente tendremos que pulsar sobre el icono que aparece en nuestro escritorio llamado *Mi Psion*, en donde aparece una serie de iconos que nos muestran los discos que tenemos disponibles en nuestro PDA, propiedades del aparato, sincronización o *backup*. Para acceder a cada una de las partes



simplemente pulsaremos sobre el icono correspondiente y aparecerá el contenido de cada uno de ellos.

PASO 2 Transferir archivos

Con estos aparatos tenemos la posibilidad de transferir archivos con un tamaño muy grande desde el PDA a nuestro PC. Únicamente preci-



saremos de un espacio suficiente para poder pasar los ficheros de un lugar a otro.

En primer lugar, tendremos que acceder a la unidad en la que está contenido el archivo, de la manera en que lo hacíamos en el paso anterior. El proceso es muy sencillo, dado que tan sólo hay que pulsar con el ratón en el icono del fichero y arrastrarlo hasta el lugar en el que queremos copiarlo. Esto hace que se copie el contenido pero en formato EPOC, por lo que únicamente será visible por éste. Si el pasar de un lugar a otro implicase la modificación de los archivos, *PsiWin* nos pregunta si queremos convertirlo a alguno de los formatos disponibles o si queremos dejarlo tal y como está. Tendremos entonces que pulsar sobre la opción *Sólo copiar* para dejarlo en el estado actual.

MEDIO

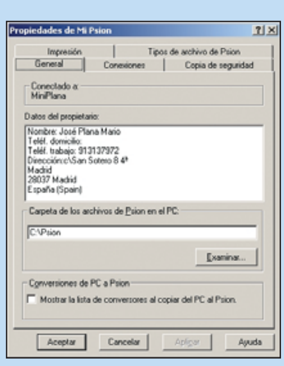
Crear copias de seguridad de los datos

Evita la pérdida de datos en el PDA

Es conveniente que cada cierto tiempo hagamos un backup o copia de seguridad de todo lo que tenemos almacenado en el dispositivo para que, en caso de que ocurra una pérdida, podamos restaurar todos los archivos que teníamos en él.

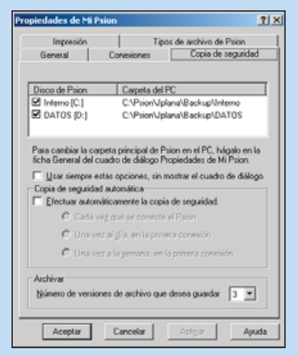
PASO 1 Localizar la aplicación

Lo primero que tendremos que hacer será instalar la herramienta que nos permite realizar el *backup*. Ésta viene en el CD que el fabricante del dispositivo incluye y se encuentra integrada dentro de la suite *PsiWin*. Tendremos que indicar el lugar en el que queremos que se almacenen los datos de nuestro PDA. Con el botón derecho del ratón iremos al icono de *Mi Psion* y accederemos a las propiedades del mismo. En la pestaña *General* aparecerá una ventana con los parámetros del mismo y tendremos que ir a la ventana llamada *Carpeta de los archivos de Psion en el PC* en donde tendremos que indicar el directorio en donde se almacenará el contenido de la memoria.



PASO 2 Opciones

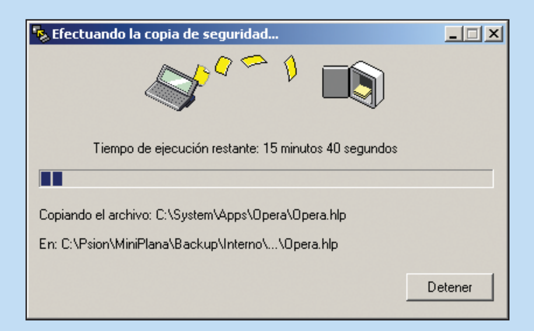
Ahora accederemos a la pestaña *Copia de seguridad*, en la que encontramos las opciones de esta utilidad. Lo primero que encontramos es un recuadro para indicar las unidades que se van a guardar (en el caso en el que dispongamos de tarjetas de memoria). En la parte inferior de esta ventana encontramos la opción *Copias de seguridad automáticas,* que nos ofrece diferentes posibilidades de realizar el *backup* (una vez al día, una vez a la semana o cada vez que conectemos el dispositivo). Esta opción nos permite realizar las copias en el período de tiempo que hayamos indicado y así evitar que se nos olvide y perder nuestros datos.



Justo debajo podemos establecer el número de versiones de los archivos que queremos almacenar en nuestro PC (suelen ser tres). Para aceptar los cambios presionaremos sobre el botón *Aplicar* y después sobre *Aceptar*.

PASO 3 Realizar el *backup*

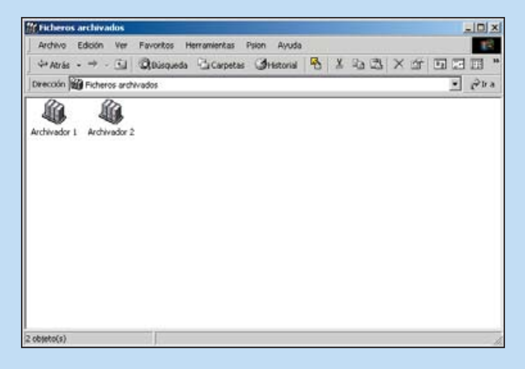
Ha llegado el momento de realizar la primera copia de seguridad, por lo que tendremos que acceder en primer lugar a *Mi Psion*. Dentro de este apartado entramos en el



menú *Psion*, en el que encontraremos *Copia de seguridad de Psion*. Aparecerá una nueva ventana en la que podremos especificar las unidades del dispositivo que queremos almacenar en nuestro disco duro. Para comenzar con este proceso tendremos que pulsar sobre el botón *Efectuar copia*. La primera vez tardará algo más en realizarla.

PASO 4 Restaurar

Para restaurar las copias de seguridad que tenemos almacenadas, tendremos que ir en primer lugar al icono *Mi Psion*, donde encontraremos dos iconos más (*Copias de seguridad almacenadas* y *Ficheros archivados*). Pulsaremos sobre el primero de ellos y aparecerá una nueva ventana en la que tenemos las unidades de las que hemos hecho copia de seguridad. Seleccionamos la que queramos con el botón derecho del ratón y accedemos a la opción *Restaurar* que iniciará este proceso.



MEDIO

Gestionar el correo en Palm OS

La mejor manera de gestionar nuestro correo en el PDA

Otro de los mayores atractivos que nos ofrecen estos dispositivos es la posibilidad de enviar y recibir mensajes de correo electrónico.

Si eres de los que no pueden estar ni un solo día sin mirar su cuenta de correo o por motivos de trabajo precisas de esta cualidad, verás que de una manera muy sencilla podrás disponer de esta función en cualquier lugar en el que te encuentres. Basta con que consigas una cuenta de correo y una aplicación que te permita gestionar el mismo en tu dispositivo.

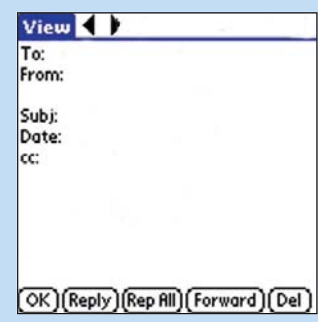
PASO 1 Conseguir una cuenta de correo POP3

Por lo general, cuando los proveedores de acceso a Internet nos entregan todos los datos para poder conectarnos a la Red, suelen proporcionarnos también una cuenta de correo electrónico POP3. Este tipo de correo no tiene una interfaz gráfica como los famosos correos web como Hotmail, sino que son lo que utilizamos comúnmente en nuestro ordenador con programas como Outlook y que utilizaremos también ahora con nuestro Palm.



PASO 2 Configurar nuestra cuenta de correo

Una vez que hemos ejecutado el gestor de correo que tengamos instalado en el dispositivo, lo primero que tenemos que hacer es ir completando los datos que el programa nos va solicitando. En primer lugar tenemos que introducir nuestro nombre de usuario, seguidamente tendremos que escribir nuestra *Password* (contraseña que creamos en el momento de solicitar nuestra cuenta), servidor POP3, que es el más comúnmente utilizado, el servidor SMTP del proveedor que distribuye nuestro correo y el nombre del mismo. Todos estos datos son imprescindibles para configurar nuestra cuenta de correo y nos los tiene que haber proporcionado nuestro ISP (*Internet Server Provider*), que es la empresa que nos da conexión a Internet.



PASO 3 Gestionar varias cuentas de correo

De la misma manera que en nuestro ordenador de sobremesa tenemos la posibilidad de gestionar varias cuentas de correo diferentes, en nuestro dispositivo también se nos permite realizar esta operación. Todo esto dependerá de que la aplicación que estamos utilizando como gestor de correo contemple esta posibilidad. Es una cualidad que resulta muy útil, dado que podemos consultar nuestros mensajes de la cuenta de casa y, además, si lo necesitamos tenemos el correo del trabajo, por ejemplo. Para realizar este proceso simplemente tendremos que seguir los pasos anteriores creando tantas cuentas como necesitemos.

MEDIO

Internet con Palm OS por el puerto infrarrojos

Olvídate de los cables a la hora de conectarte a Internet

Las posibilidades que tenemos los usuarios de PDAs de conectarnos a Internet desde cualquier lugar con nuestro dispositivo van apareciendo cada vez más mejoradas gracias a las tecnologías que se van desarrollando hoy en día.

Disponemos de diferentes maneras de conectarnos a Internet con un dispositivo que utilice el sistema operativo Palm OS. Éstas son idénticas que las que nos ofrece su directo competidor Pocket PC.

La manera más habitual sería a través de la línea fija RTC, mediante un módem de los diferentes modelos que encontramos en el mercado. El inconveniente es que tenemos que estar conectados a través de un cable de teléfono, pero es el sistema más barato con el que contamos. La segunda posibilidad sería hacerlo a través de un teléfono móvil con una conexión GSM. La unidad debe disponer de un módem incorporado y puerto infrarrojos o un *kit* de conexión que sustituya a este puerto para conectarlo a nuestro dispositivo. Esta alternativa es más costosa pero ofrece la ventaja de no tener que disponer de una conexión fija de teléfono, por lo que la movilidad es su principal atractivo. En este punto hay que mencionar que disponemos de dos nuevas tecnologías, de momento no demasiado utilizadas, *GPRS* y *Bluetooth*, con posibilidades muy amplias.

PASO 1 Elementos necesarios

Para conectarnos a través de un teléfono móvil, tenemos que disponer de este terminal, teniendo en cuenta que debe disponer de un puerto por infrarrojos o un *kit* que nos permita conectar el teléfono a nuestro PDA.

En cuanto al software, no debemos preocuparnos, dado que entre los programas que nos vienen preinstalados en nuestro dispositivo encontramos la opción que nos permitirá conectarnos a Internet sin ningún problema.
En el caso de que dispongamos de un teléfono móvil con módem incorporado, lo primero que tendremos que hacer será pedir al proveedor de telefonía móvil que tengamos contratado que nos dé de alta, aunque este paso no es necesario con los móviles actuales que permiten la transmisión de datos.

PASO 2 Acceder a la configuración

Para empezar, tendremos que acceder al lugar en el que podamos modificar los valores para configurar nuestra conexión. Para realizar esta tarea, en primer lugar pulsaremos con el puntero sobre el menú superior y seleccionaremos la opción *Sistema*, en cuya pantalla aparecen los diferentes iconos que se encuentran dentro de esta sección. Podemos ver uno que se llama *Prefer* (Preferencias). Al pulsar sobre éste aparece en la pantalla de nuestro dispositivo una nueva interfaz. En el menú que aparece en la parte superior de esta pantalla, con el puntero seleccionamos la opción *Conexión*. Una vez hecho esto aparecerán las configuraciones que tenemos disponibles en un recuadro.





PASO 3 Configurar los parámetros

Justo debajo del recuadro en el que aparecen las configuraciones, encontramos tres botones. Uno de ellos nos permite crear una nueva conexión; el segundo, llamado *Editar*, es con el que podremos realizar cambios en la conexión que tengamos seleccionada. El tercer botón llamado *Eliminar* borra la conexión que en ese momento esté marcada.



Tenemos que seleccionar el primero de estos botones llamado *Nueva*; aparecerá una pantalla en la que tendremos que establecer una serie de parámetros que serán necesarios para configurar nuestra nueva conexión.
En primer lugar tendremos que introducir el nombre con el que queremos denominar a la nueva conexión. Acto seguido tenemos que elegir el método de conexión que vamos a utilizar, en nuestro caso *IrCOMM al módem*, ya que lo vamos a hacer a través de un puerto por infrarrojos.
Justo debajo de esta opción tenemos que seleccionar el marcado, que en nuestro caso será *Touch Tone*, y el volumen, que nosotros hemos puesto al nivel *bajo*.
A continuación, encontramos tres botones con diferentes opciones, para aceptar la configuración, eliminarla o ver detalles (no es necesario acceder a esta sección). Simplemente pulsaremos sobre el botón *Aceptar* para guardar.

PASO 4 Configuración de usuario de acceso a Internet

Veremos que estamos de vuelta en la sección *Preferencias*. Al igual que hicimos anteriormente, tendremos que ir al menú superior, pero en este caso escogeremos la opción *Red*. En la pantalla que nos aparece es en la que tenemos

que introducir los datos que nos haya facilitado nuestro proveedor de telefonía. Dependiendo de qué proveedor sea, tendremos que introducir unos datos u otros. En el caso de Movistar nos los facilitan a través del teléfono 550, en donde nos darán un nombre de usuario y una contraseña que en todos los casos es la misma (MOVISTAR, en mayúsculas) y unas DNSs que tendremos que introducir en el lugar correspondiente. También podemos darnos de alta a través de Internet. Por ejemplo, con Airtelnet, en el caso de que nuestro móvil sea de la compañía Airtel, nos darán los datos a través de este sistema. En el menú que aparece tendremos que seleccionar la opción *Nuevo*, en donde está el lugar en el que debemos establecer los parámetros de nuestro proveedor (ISP- Internet Service Provider).



En primer lugar tenemos que introducir en el apartado *Servicio* el nombre de nuestro proveedor y luego el *Usuario*, que es el nombre que queremos asignar para la conexión a Internet. Acto seguido introduciremos la *Contraseña* y en el apartado *Conexión* elegimos el nombre de la conexión que habíamos creado anteriormente. A continuación, tendremos que escribir el número de teléfono del proveedor con el que nos vamos a conectar que anteriormente nos ha tenido que facilitar nuestro proveedor.

Llegados a este punto, únicamente nos resta presionar sobre el botón *Detalles* en donde nos aparece una nueva pantalla en la que también se nos pide una serie de datos. En primer lugar el tipo de conexión, en donde seleccionaremos *PPP*, el intervalo de espera, que debe estar en modo inactivo, por lo que seleccionaremos *Apagado*, la consulta DNS, que nos permite seleccionar que lo haga de una manera automática o por el contrario podemos introducir las DNSs que nos hayan facilitado al darnos de alta con nuestro proveedor. Para finalizar, seleccionaremos una dirección IP automática marcando sobre la casilla que se encuentra al lado de este nombre. Para que esta configuración tenga efecto tendremos que presionar sobre el botón *Aceptar* situado en la parte inferior de esta ventana.



PASO 5 Conexión a Internet

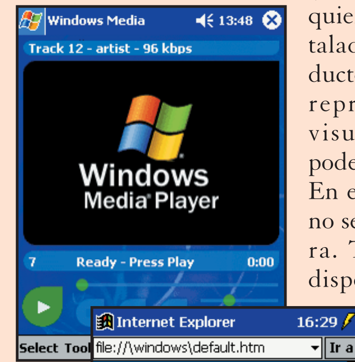
En este punto, únicamente nos resta situar los puertos del teléfono móvil y nuestro dispositivo enfrentados uno con otro para que el PDA pueda conectarse a Internet. Una cosa muy importante que debemos tener en cuenta para no estar dos horas pensando por qué no se conecta nuestro dispositivo es que tenemos que activar en nuestro teléfono móvil la opción de *Activar Infrarrojos*. Esto lo tendremos que hacer cada una de las veces que queramos conectarnos a Internet, dado que, si no, el teléfono no comienza la marcación del número.

Otra cosa que debemos tener en cuenta es que, para poder navegar por Internet, tendremos que tener instalado en nuestro dispositivo un navegador. Existen muchos tipos de navegadores con diferentes características para que se adapten a las necesidades de cada usuario. Uno de los más conocidos es el llamado *AvantGo*, que como aliciente nos permite realizar la conexión directamente desde la propia aplicación sin necesidad de tener que acceder al menú de *Preferencias*.

La importancia de saber explotar tu asistente

Contar con un producto de calidad no basta para disfrutar al 100% de él, el software es de vital importancia en este aspecto.

La mayoría de los usuarios conocen las enormes posibilidades que ofrecen los PDAs en cuanto a conectividad y rendimiento. Sin embargo, con unos pequeños conocimientos del sistema operativo es posible mecanizar operaciones que pueden solucionarnos muchos problemas. La personalización de menús y botones nos permite acomodar algunos procesos a nuestro gusto.
El acceso a Internet o arrancar una aplicación son operaciones que podemos simplificar en una acción tan sencilla como pulsar un botón.
Siguiendo en esta línea, configurar un entorno agradable a nuestro gusto es otra opción que puede resultarnos muy práctica.
Otro de los aspectos que los desarrolladores de software han entendido rápidamente es la importancia del «valor añadido». Las excelencias de estos productos en cuanto a prestaciones permiten que funcionen como reproductores de música. Con la llegada de los *e-books* nos podemos permitir el lujo de ir leyendo un libro electrónico mientras vamos a nuestro trabajo. La proliferación de este tipo de aplicaciones ha sido fundamental en el impacto que han tenido los asistentes digitales en cuanto a ventas.



Otra ventaja es la posibilidad de instalar cualquier aplicación, no sólo las preinstaladas cuando adquirimos el producto. La red nos ofrece multitud de reproductores de MP3, vídeo o visualizadores de imágenes que podemos añadir a los ya instalados. En este sentido, las tres plataformas no se comportan de la misma manera. Tanto Pocket PC como Palm disponen de un mayor número de programas, de los que os comentamos algunos con sus correspondientes direcciones de descarga. En nuestros clásicos pasos a paso os comentamos algunos trucos para sacarles partido a dichos reproductores de audio.
En este sentido, la plataforma EPOC se ha quedado un poco atrás y resulta complicado disfrutar aplicaciones orientadas al ocio, ya que su objetivo fue siempre un público más profesional. Además, la reciente reorganización de las divisiones de Psion ha llevado a sus desarrolladores a centrar sus esfuerzos en el software para los móviles (Nokia 9210 es un ejemplo). Quizá en un futuro, con la convergencia entre PDAs y móviles, podamos contar con aplicaciones para este sistema operativo.



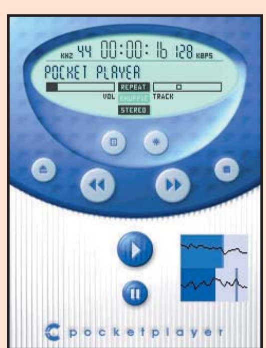
MEDIO

Música en el Pocket PC

Las posibilidades de estos aparatos son muy diversas

Una de las características que hacen que los PDAs sean tan atractivos para tantos usuarios, es la capacidad que nos ofrecen para poder utilizarlos como si de reproductores MP3 portátiles se tratase.





A pesar de que en el mercado disponemos de diversos tipos de sistemas operativos, en este apartado únicamente vamos a tratar aquellos dispositivos que utilizan Pocket PC. Esto se debe a que el resto de aparatos que encontramos en el mercado no disponen de unas capacidades multimedia que nos permitan reproducir este tipo de ficheros.

Por defecto, Pocket PC incluye *Windows Media Player*, una herramienta perfecta para la reproducción de este tipo de ficheros. Esta aplicación es capaz de reproducir no sólo archivos MP3, sino también el estándar que Microsoft introdujo en el mercado llamado WMA.

Windows Media Player es una aplicación que nos permite configurar los botones de nuestro PDA a gusto del usuario, para que la reproducción de música se asemeje más aún al sistema que utilizan los reproductores MP3 portátiles que encontramos en el mercado. De esta manera, podremos asignar cada una de las funciones de la reproducción a los diferentes botones que tengamos disponibles en nuestro dispositivo (cada modelo de PDA dispone de un número variable de botones, por lo que dependiendo de la marca de nuestro aparato podremos asignar más o menos funciones a los mismos).

Pero, a pesar de que sólo estemos hablando de Windows Media Player, podemos descargarnos de Internet otras aplicaciones que nos ofrecen características similares a las de esta aplicación. Algunas son de pago y otras gratuitas. Te mostramos algunas de ellas y los lugares desde donde puedes descargártelas.

Principales Reproductores MP3 para Pocket PC

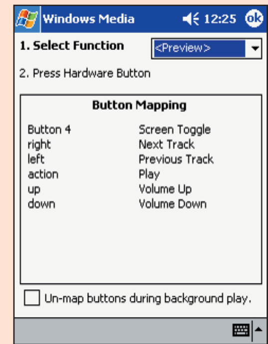
Nombre	Fabricante	Web	Tipo
Windows Media Player 7	Microsoft	www.pocketpc.com	Gratuito
Hum MP3 Player 1.62	Utopiasoft	www.utopiasoft.com	Pago
Xaudio MP3 Player 1.0	Xaudio	www.xaudio.com	Pago
Pocket Player 1.21	Conduits	www.conduits.com	Pago

PASO 1 Asignar funciones del reproductor a botones

Para realizar este proceso tendremos que haber ejecutado la aplicación *Windows Media Player*. En el menú de este programa, que está situado en la parte inferior de nuestra pantalla, encontramos dos opciones: *Seleccionar* y *Herramientas*. Si escogemos esta segunda opción veremos que aparece un menú desplegable con una serie

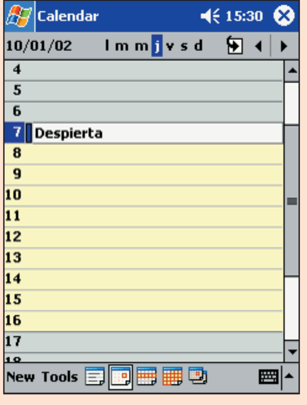
de opciones entre las que seleccionaremos *Herramientas* o *Settings* (dependiendo del idioma de la versión contenida en nuestro PDA).
En esta opción también nos encontramos con otro menú desplegable en el que encontramos la opción *Botones* o *Buttons*. Una vez seleccionado, aparecerá una ventana en la que, en primer lugar, podremos elegir la función que queremos asignar y, en segundo, tendremos que elegir cuál es el botón que vamos a utilizar para ella.
Para aceptar los cambios realizados, como casi siempre, tendremos que aceptar en el botón *OK* de la parte superior. Un aliciente que tenemos a nuestra disposición y que nos va a permitir ahorrar nuestras baterías (casi siempre tan escasas), es que podemos asignar un botón para apagar la pantalla del dispositivo mientras escuchamos música.





PASO 2 Utiliza Windows Media Player como despertador

Esta aplicación no dispone de una función de este tipo, pero existe un truquito que podemos poner en práctica para que esto sea más o menos posible. Lo primero que debemos hacer es meternos en el calendario del dispositivo y crear una cita nueva a la hora que deseemos. Generalmente, lo que hace nuestro aparato es encenderse y avisarnos con la alerta que tengamos asignada por defecto para esta utilidad.
El segundo paso que tenemos que seguir una vez aceptada la alarma que hemos creado es abrir el programa *Windows Media Player* y seleccionar la lista de reproducción que queremos que comience a reproducirse cuando se active la alarma.
Para que todo esto funcione, tenemos que comenzar la reproducción y apagar el PDA por completo sin cerrar esta aplicación. En el momento en el que el aparato se encienda para avisarnos de nuestra cita, sonará la alarma e inmediatamente después comenzará la reproducción de la lista de música que teníamos programada.
Como podemos ver, se trata de un procedimiento muy sencillo, pero tenemos que tener en cuenta un pequeño detalle, y es que no podemos volver a encender el aparato antes de que suene la alarma, dado que si no el proceso no funcionará.





BÁSICO

Cómo leer *e-books* en nuestro Pocket PC

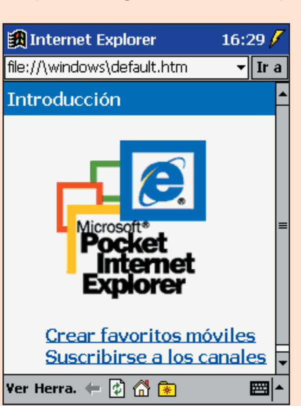
La lectura de estos libros es muy sencilla y cómoda

Son muchos los usuarios de PDAs que todavía se aferran a la idea de que leer un libro en formato electrónico puede resultar una tarea muy incómoda. Pero este formato de archivo nos ofrece una gran cantidad de ventajas.

Existen multitud de libros electrónicos en Internet aunque, por desgracia, el número que tenemos disponible en castellano es muy reducido, además de que apenas hay obras modernas. Es evidente que poco a poco este formato irá alcanzando cotas más altas. Podemos encontrar muchos de estos libros para descargárnoslos de manera gratuita, pero en el caso de que sean de pago, su precio siempre resulta muy inferior al de la obra en formato papel.

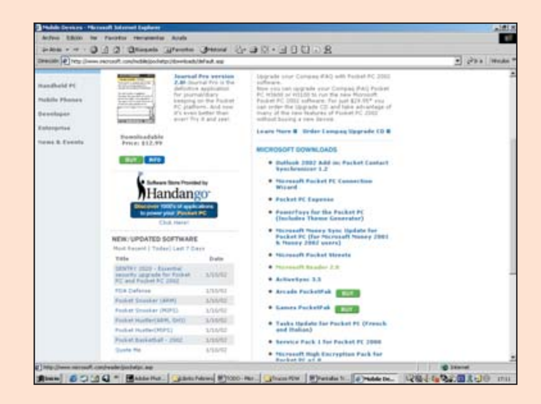
PASO 1 Qué necesitamos

Para poder leer libros electrónicos en nuestro Pocket PC no vamos a precisar de muchos elementos. En primer lugar tendremos que hacernos con un *e-book.* Éstos son archivos con extensión .LIT que están disponibles en multitud de lugares de Internet. También necesitaremos la aplicación Microsoft Reader para Pocket PC, que es la que nos permitirá visualizar y trabajar con los libros que nos hayamos descargado. Aunque resulte evidente, también necesitaremos la aplicación Microsoft Active Sync para poder pasar los archivos al dispositivo y nuestro PDA listo para usar.



PASO 2 Descarga de Microsoft Reader

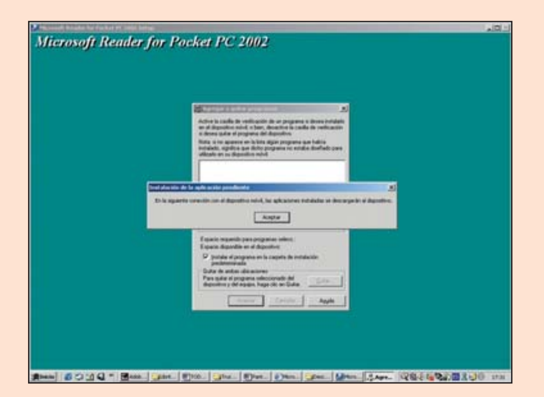
El lugar desde donde podremos descargarnos esta aplicación es *www.pocketpc.com*, página que ya hemos utilizado en varias ocasiones para descargarnos aplicaciones en este libro. Simplemente accederemos a la sección de descargas de esta página, buscaremos la aplicación Microsoft Reader 2.0 y seguiremos las instrucciones que nos aparezcan para efectuar la descarga de la



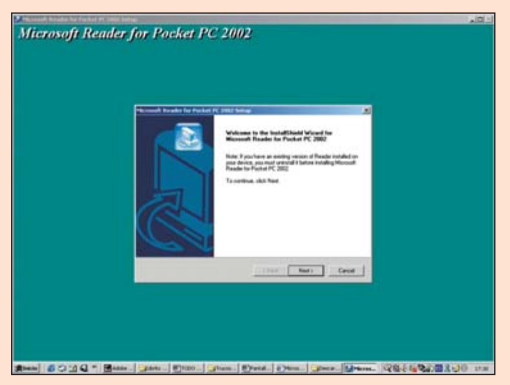
aplicación. Cuando nos lo pida, seleccionaremos el lugar en nuestro disco duro en el que queremos descargarla.

PASO 3 Instalación de Microsoft Reader

Para instalar esta aplicación en nuestro dispositivo, únicamente tendremos que seleccionar el archivo que nos hemos descargado de la web en el lugar que seleccionamos anteriormente y hacer



doble clic para iniciar la instalación. En este punto tendremos que tener el PDA conectado, dado que el programa inicia la instalación directamente en el mismo. Si no es así, nos preguntará si deseamos que la próxima vez que sincronicemos el aparato se instale la aplicación.



Otro paso que nos pide es que elijamos si queremos que la aplicación se instale en el directorio predefinido para ello. Podemos aceptar o también tenemos la posibilidad de instalarlo en otro directorio o en la tarjeta de almacenamiento en el caso de disponer de una. Cuando hayamos seleccionado la ruta haremos clic en el botón *Aceptar* y la instalación se ejecutará automáticamente.

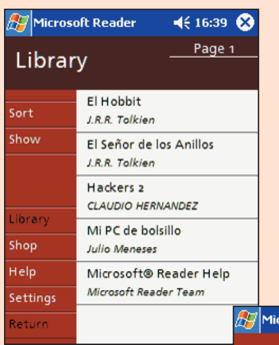
PASO 4 Descarga de un *e-book*

Nada más sencillo que descargar un libro electrónico. En primer lugar tendremos que acceder a una página en la que dispongan de este tipo de ficheros. Seleccionaremos el título del libro que queramos descargarnos y haremos clic en el lugar preparado para bajárnoslo. Nos pedirá que seleccionemos el lugar en el que queremos guardarlo en nuestro disco duro y acto seguido aceptaremos en el botón «Guardar».

Una vez descargado y teniendo en cuenta que debemos tener el PDA conectado, seleccionaremos el icono del fichero «.lit» que hayamos guardado y haciendo clic con el botón derecho del ratón accedemos al menú de opciones en donde encontraremos la opción *Copiar*, que debemos seleccionar. Acto seguido exploramos el contenido del PDA a través de Active Sync y elegimos el lugar en el que queremos que se guarde el fichero en nuestro dispositivo. Situados sobre el mismo, con el botón derecho del ratón pulsamos sobre *Pegar*. Ya tenemos el documento en el Pocket PC.

PASO 5 Utilización de Microsoft Reader

El uso de esta aplicación es muy sencillo e intuitivo. Al abrirla, aparecen en la pantalla del PDA todos los libros que tenemos disponibles en el dispositivo. Seleccionaremos el que nosotros queramos leer y veremos cómo el uso de este programa es realmente muy



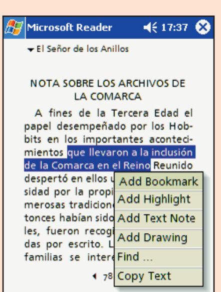
fácil. Podemos explorar el libro pasando de una página a otra, utilizar la tabla de contenidos del programa como índice para encontrar un capítulo en concreto, etc. Una vez que hemos cerrado el libro y lo volvemos a abrir, no debemos preocuparnos por la página por la que íbamos en nuestra lectura, dado que éste se abre en la última página que teníamos abierta.



PASO 6

Posibilidades

La lectura de un libro a través de este sistema nos ofrece una gran cantidad de posibilidades que no encontramos en los libros en formato papel. Esto se debe a que, en nuestro caso, podremos hacer anotaciones, subrayar las partes más interesantes del libro que estamos leyendo, hacer dibujos que vayan anexos al mismo, etc. Para guardar todos estos datos que vayamos añadiendo (o la página en la que estamos del libro), Microsoft Reader crea un archivo en el que son guardados. Éste lleva el nombre del libro seguido de la extensión «.EBO», archivo que no deberemos borrar hasta que hayamos terminado de leer el libro; si lo eliminamos, no se conservará la página del libro en la que nos encontramos o las anotaciones que hayamos realizado.



BÁSICO

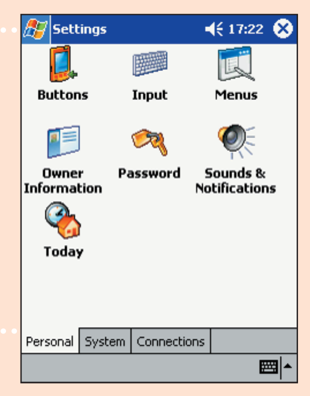
Personalizar menús en el Pocket PC

De una manera muy sencilla podrás modificar los menús de tu PDA adaptándolos a tus necesidades.

Muchas veces, cuando instalamos programas en nuestro Pocket PC, éstos van apareciendo en nuestro menú de *Inicio* provocando que, en ocasiones, éste sea más grande que la pantalla. Esto provoca que tengamos que utilizar las incómodas flechas de desplazamiento. Veremos cómo a través de unas sencillas indicaciones podremos solventar este inconveniente e ir añadiendo a este menú los programas que nosotros consideremos adecuados.

PASO 1 Acceso a la Configuración

Para acceder a la parte en la que podemos modificar nuestros menús, simplemente pinchamos con el puntero en *Incio/Configuración*. En este punto, aparece una ventana en la que podemos navegar a través de diferentes pestañas. Seleccionamos la que lleva el nombre de *Personal* y encontramos unos iconos entre los cuales debe estar el de *Menús*. Es en este icono en el que deberemos pinchar para que aparezca el lugar en el que podemos cambiar la configuración de los mismos.



PASO 2 Selección de programas

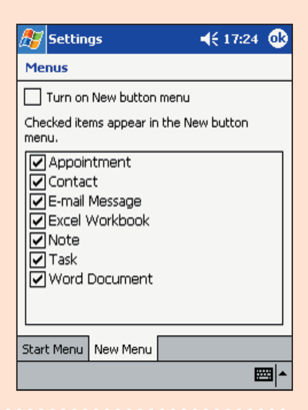
En la nueva ventana que nos aparece al pinchar sobre la opción *Menús*, veremos cómo se nos muestra un listado de los programas que tenemos instalados en nuestro Pocket PC y los que vienen en la ROM y que es factible que coloquemos en este menú de *Inicio*.
Al lado del nombre de cada programa, veremos cómo aparecen unas casillas que podemos seleccionar como marcadas o quitarles la selección. Las que aparecen marcadas son las que en ese momento se nos muestran en este menú. Vemos cómo no sólo aparecen los programas que tenemos instalados, sino que además también vienen distribuidos por directorios, para poder seleccionar el directorio completo o sólo una parte del mismo.



Para agregar programas, simplemente tendremos que marcarlos con el puntero y para quitar las aplicaciones procederemos de la misma manera, pero en esta ocasión quitándoles la selección.
Cuando hayamos finalizado, pulsaremos sobre el símbolo *OK* que aparece en la parte superior derecha de la ventana.

PASO 3 Menú nuevo

Como habrás observado, en la ventana de configuración también aparece otra pestaña llamada *Menú Nuevo* que nos permite configurar otro tipo de menús, los que aparecen al pulsar en la opción *Nuevo* en la pantalla de *Hoy*.
En este menú se nos ofrece la posibilidad de crear accesos directos para nuevos documentos de las aplicaciones que señalemos en esta ventana. De esta manera podemos crear un nuevo documento de Word o Excel o una nueva nota sin necesidad de haber abierto anteriormente la aplicación en cuestión.



Cómo personalizar los botones de tu Pocket PC

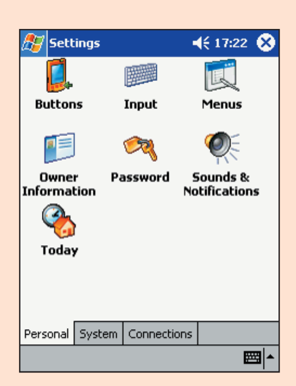
BÁSICO

Operaciones sencillas para facilitar el uso del PDA

Asigna las aplicaciones que más utilizas a los botones hardware de tu dispositivo para que el acceso a estos programas resulte mucho más rápido, sencillo y eficaz.

PASO 1 Menú de Inicio

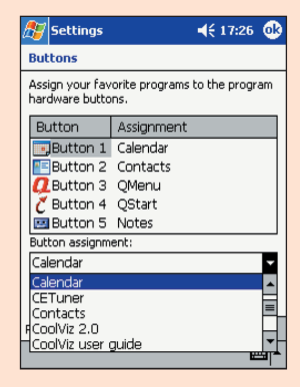
En primer lugar os comentaremos que un dato que debemos tener en consideración a la hora de asignar aplicaciones a los botones de nuestro dispositivo es que los programas que vayamos a utilizar tienen que estar obligatoriamente situados dentro de una carpeta llamada *Menú Inicio* que encontraremos dentro del directorio *Windows*, situado en la raíz de nuestro Pocket PC. Por defecto, cada vez que instalamos una aplicación en el dispositivo, al menos tiene que haberse creado un acceso directo en esta carpeta, por lo que en ocasiones no es necesario que la aplicación esté instalada directamente en la misma. De esta forma, podremos tener el programa en nuestra tarjeta de almacenamiento, pero con un acceso directo a la misma en *Menú Inicio*.



PASO 2 Selección de botones

El procedimiento que emplearemos para esta tarea resulta muy sencillo, dado que únicamente tendremos que acceder a las opciones de los botones a través de la ruta *Inicio/Configuración*. En este punto, aparecerá una nueva ventana en la que encontramos

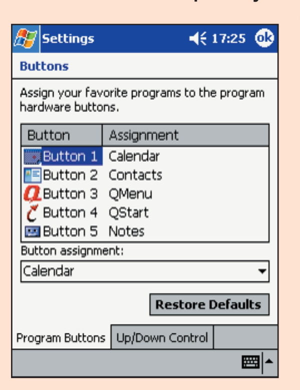
una serie de iconos para modificar diferentes opciones entre los cuales localizaremos uno llamado *Botones* en la pestaña *Personal* que suele ser la primera que nos aparece. A partir de aquí encontraremos que en primer lugar tenemos que elegir el botón que vamos a utilizar de entre una lista con todos los que tenemos disponibles, los cuales aparecen acompañados de su icono correspondiente.



PASO 3 Seleccionar la aplicación

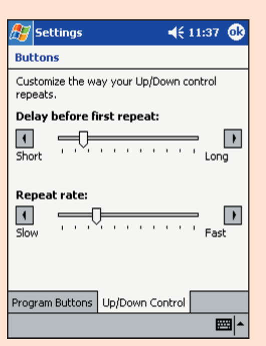
En segundo lugar encontramos un menú desplegable con las aplicaciones disponibles para este tipo de procedimiento, seleccionaremos el programa deseado y aceptaremos los cambios pulsando con el puntero del lápiz sobre el símbolo *OK* que aparece en la parte superior derecha de la ventana.

Para finalizar, tenemos que puntualizar que aunque hayamos creado una carpeta en el *Menú Inicio*, ésta nunca podrá ser asignada a un botón como acceso directo, dado que nuestro sistema operativo no nos lo permite. Como podremos observar una vez que hayamos realizado este truco, se trata de una funcionalidad que nos ahorrará mucho tiempo dado que no tendremos que vernos en la necesidad de navegar a través de interminables directorios en busca de la aplicación que queremos ejecutar.



PASO 4 Configuración del Scroll

Todos los modelos de Pocket PC que encontramos en el mercado disponen de un *scroll* o botón «subir/bajar», cuya velocidad podemos controlar desde la pestaña anexa en la que estábamos situados anteriormente. Una vez que hemos accedido a esta parte, encontramos dos barras de desplazamiento que podemos regular a nuestro antojo para acelerar o retrasar la velocidad de la repetición de este botón.



Recuperar un archivo borrado en mi Pocket PC

Una cosa que en ocasiones puede ocurrirnos es borrar, accidentalmente o no, un archivo o una nota, contacto, etc., de nuestro PDA. En un principio puede parecer un problema sin solución, dado que no queda ningún tipo de copia en parte alguna del aparato. Sin embargo, hay una solución que podemos intentar, dado que cada vez que sincronizamos nuestro aparato con el ordenador, el programa *Active Sync*, que es el que utilizamos para esta tarea, realiza una copia de seguridad de todos los archivos que sincronizamos entre nuestro equipo y el dispositivo. De esta manera, los datos sincronizados están contenidos en el disco duro de nuestro ordenador.

Una cosa que podemos hacer es seguir la ruta *C:\Windows\Application Data\Microsoft\ActiveSync\Profiles\Pocket_PC\Copia de seguridad de archivos sincronizados*, que es la que corresponde a los modelos españoles de PDA. Seguramente daremos con el contacto, la cita o el archivo que hayamos perdido.

APLICACIONES PARA POCKET PC

Adobe Acrobat Reader for Pocket PC: Versión para Pocket PC de la conocida aplicación para leer documentos en formato PDF. *www.adobe.com*

AvantGo: Proveedor de contenidos *off line* muy sencillo de manejar. *www.avantgo.com*

Brain Gym 1.0: Con este *pak* que incluye varios juegos podremos ejercitar nuestro cerebro para tenerlo siempre en forma. *www.ballshooter.com*

CETuner: Nos permite personalizar la configuración de los fondos, las letras de los menús o las ventanas emergentes, entre otras cosas. *www.penreader.com*

Hum MP3 Player 1.62: Reproductor de música en diferentes formatos, muy sencillo de utilizar. *www.utopiasoft.com*

Ink Spot CE 1.14: Programa que nos permite leer las *news* en nuestro Pocket PC de manera que estemos informados continuamente. *www.dejavusoftware.com*

PC-Cillin for Pocket PC: Antivirus que nos permite mantener alejados a los intrusos de nuestro PDA. *www.antivirus.com*

PocketAnatomy: Atlas humano muy útil sobre todo para médicos o estudiantes de esta carrera. *www.medifor.com*

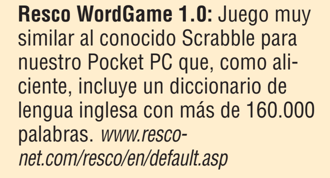
PocketBlinds: Personaliza tu dispositivo con este programa que dispone de una gran cantidad de *skins* que podemos descargarnos desde la web del fabricante. *www.wincustomize.com*

Pocket ChessPartner 1.0: Gracias a este completo juego de ajedrez podremos enviar nuestras jugadas por correo electrónico de una manera muy sencilla. *www.lokasoft.nl*

Pocket Streets: Aplicación que nos permitirá descargarnos información de miles de calles de ciudades de todo el mundo. *www.microsoft.com*

Pocket TV: Este conocido software nos permite reproducir ficheros en formato MPEG. *www.mpegtv.com*

Resco File Explorer 3.3: Un completo explorador de archivos para manejar de una manera sencilla nuestro Pocket PC. *www.resco-net.com/resco/en/default.asp*



Resco WordGame 1.0: Juego muy similar al conocido Scrabble para nuestro Pocket PC que, como aliciente, incluye un diccionario de lengua inglesa con más de 160.000 palabras. *www.resco-net.com/resco/en/default.asp*

Sing-On: Con esta aplicación tendremos seguro nuestro Pocket PC, ya que verifica al propietario del dispositivo a través de la firma. *www.121eurotech.com*

Windows Media Player 7: Reproductor de audio y vídeo muy completo e intuitivo en su manejo. *www.microsoft.com*

APLICACIONES PARA PALM OS

Aladdino 2.2c: Gestor de contenidos con el que podremos leer de manera *off line* una gran cantidad de canales. *www.es.aladdino.com*

Album To Go 2.0: Podremos tener todas nuestras fotos favoritas almacenadas en esta base de datos fotográfica. *www.clubphoto.com*

Backgammon for Palm OS 1.5: Todos los amantes de este conocido juego disponen de una versión para Palm OS con muchas opciones. *www.standalone.com*

BankBook 3.2.2: Esta aplicación nos permite llevar al día todas nuestras cuentas bancarias y transacciones realizadas. *www.bahsoftware.com*

Conjugator for English Verbs 1.21: Una sencilla aplicación que nos permitirá conjugar verbos en Inglés. *www.beiks.com*

Joggle 1.5: Podrás disfrutar en tu Palm con este juego de memoria con el que ejercitarás tu mente. *www.bapsoft.com*

KidZ Pad 1.1: Un programa destinado a niños que dispone de varios juegos dentro de uno solo. *www.notionssoftware.com*

Lunar 1.6: Gracias a esta aplicación tendremos toda la información acerca de la Luna, la posición de su órbita o la distancia respecto a la Tierra. *www.astro-metrics.com*

Metro 3.0.0: Dispone de planos de Metro de muchas ciudades del mundo. Marca la ruta que debemos seguir entre dos estaciones y el tiempo que nos llevará llegar de una a otra. *http://home.worldnet.fr/~patriceb/Metro*

M-SMS 2.0: Aplicación de mensajería instantánea SMS. *www.cyberware.com.hk*

Noah Lite English dictionary 0.65: Diccionario de lengua inglesa con 122.000 palabras. *www.arslexis.com*

NWPortal 1.3: Aplicación que nos permite enviar y recibir *e-mails,* además de mensajes instantáneos SMS de una manera muy sencilla. *www.nwportal.com*

Palmasutra: Versión para PDA del conocido libro Kamasutra, con todas las posturas. *www.palmfun.iscool.net*

PalmJpegWatch 1.3: Nos permite visualizar las imágenes contenidas en la tarjeta de memoria de una manera rápida. *www.handwatch.com*

Palm Reader 1.0: Se trata de un visualizador de *e-books* y documentos muy completo. *www.palm.com*

PDACookbook 1.1: Añade, edita y consulta tus recetas de cocina favoritas de una manera muy sencilla. *www.wakefieldsoft.com*

Pocket Video Poker 1.2: Disfruta al máximo del popular juego de póquer y siéntete como en las Vegas. *www.pocketcasinogames.com*

smallWare Solitaire Free 3.5.2: Colección de los tres solitarios de cartas más conocidos. *www.smallware.com*

TiniSheet 3.03: Esta aplicación nos ofrece una potente hoja de cálculo con diversas funciones matemáticas básicas y complejas, funciones estadísticas de fecha y hora; es capaz de gestionar varias hojas. *www.iambic.com*

VideoLib 1.2A: Para disponer de un control absoluto de todas las películas que tienes. *www.tf.hut.fi/~krisku/palm*

WineMate 3.51: Con este programa tendremos toda la información acerca del mundo del vino (marcas de vinos, clasificación, cata, etc.). *http://home.iprimus.com.au/cjramsay*

World Atlas 1.1: Este atlas mundial nos ofrece la posibilidad de realizar una búsqueda de una ciudad por su nombre o calcular la distancia entre ciudades. *www.evolutionary.net*

APLICACIONES PARA EPOC

Casino Black Jack (Series 5) 1.4: Convierte tu dispositivo en un auténtico casino y disfruta de esta versión del juego. *www.bjv.btinternet.co.uk/series5.htm*

HTML Converter 1.3: Gracias a la calidad de esta aplicación podremos editar HTML de una manera eficiente. *www.pythiainformation.com*

Lingo 1.1: Diccionario multilingüe que nos permite traducir de forma rápida palabras sueltas a nueve idiomas diferentes. *www2.vo.lu/homepages/pan*

Mah Jongg 1.11: Versión del conocido juego chino con cantidad de funciones adicionales. *www.eidosnet.co.uk*

newTELnet 1.0: Esta aplicación es un emulador de un terminal TELNet muy práctico. *www.newnet-marketing.de*

nICQ (Series 7) 1.24: Chatea a todas horas con esta aplicación que nos permite tener varias cuentas ICQ. *www.neuon.com/home/firsttime*

Pacman 2.5: Disfruta de este conocido juego con nuevos gráficos, animaciones y efectos de sonido. *www.neuon.com/home/firsttime*

Pdf: Podrás visualizar en tu dispositivo ficheros tipo PDF de una manera sencilla. *www.mbrainsoftware.com*

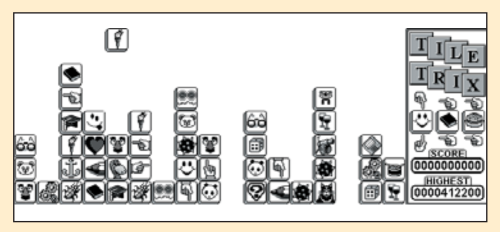
PhonemanPro: Este programa nos permite enviar y recibir mensajes SMS a través de nuestro Psion y un teléfono móvil. *www.zenobyte.com*

PsiTris 1.51: Si eres un amante del Tetris lo pasarás de maravilla con esta versión del juego. *www.fatcatz.net*

RMRAutotext 2.03: Completo programa para editar texto en nuestro Epoc. *www.rmrsoft.com*

Solitaire Deluxe 1.12: Colección de los mejores solitarios dedicados a este sistema operativo. *www.fatcatz.net*

TileTrix (Series 5) 1.5: Se trata de una curiosa mezcla entre dos populares juegos: Mah Jongg y Tetris. *www.bjv.btinternet.co.uk/series5.htm*



Travel Dictionary (Dutch/English/Spanish/German) 2.0: Con este completísimo diccionario de viaje ya no tendrás problemas a la hora de viajar. Se trata de tres diccionarios en uno con 375.197 entradas en total. *www.trueterm.com*

GLOSARIO DE **TÉRMINOS**

Si te ha parecido excesivamente complejo realizar tu propia revista con nuestros pasos a paso, este breve glorario podrá serte de utilidad para aclarar dudas.

Bluetooth: Tecnología de comunicación inalámbrica a través de radio frecuencia. Su alcance puede llegar hasta los 100 metros a través de repetidores. Su estandarización permite la comunicación entre dispositivos de distinta naturaleza, como pueden ser un ordenador portátil y un teléfono móvil o un PDA y una impresora.

Cradle: Cuna. Interfaz de conexión entre el asistente digital y el ordenador.

DNS: *Domain Name System.* Numeración necesaria que nos suministra nuestro proveedor de Internet a través de la cual accederemos a los servicios contratados.

Enlace: Salto a otra página web o a otra parte de la misma.

GPRS: Tecnología de comunicación inalámbrica. La llamada telefonía de generación 2,5, ya que sus prestaciones técnicas son superiores a las de la GSM en cuanto a régimen de transferencia. Antesala de la esperada UMTS.

GSM: Tecnología de comunicación inalámbrica que permite la transferencia de voz y datos. Telefonía de segunda generación.

IrDA: Tecnología de inalámbrica de transferencia de datos por infrarrojos. Su ancho de banda es de 115,2 Kbps, por lo que su operatividad es muy reducida. En la práctica está siendo sustituido por otras tecnologías inalámbricas.

ISP: *Internet Service Provider.* Proveedor de servicios de Internet.

Login: Identificación de usuario al iniciar una sesión en un ordenador o una red.

Memory Stick: Producto de la empresa Sony. Tipo de memoria portable y extraíble utilizada en los dispositivos propios de la empresa, además de Palm y Hanspring. Sus capacidades oscilan entre los 8 Mbytes y los 128.

MP3: *MPEG layer 3*. Algoritmo de compresión de datos utilizado en la compresión de archivos de vídeo, en la capa de audio. Conocido mundialmente por su utilización en los de archivos de audio por sus bondades en el ratio de compresión, aproximadamente 10:1.

MPEG-4: Nuevo estándar para la representación de archivos de vídeo. Sus características en cuanto a calidad y compresión superan con creces al anterior.

Off line: Fuera de línea. Posibilidad de navegación sin conexión a la red. Debe existir una descarga previa de información para luego visualizarla.

Password: Contraseña. Requerimiento necesario para acceder a información o recursos protegidos o restringidos.

PC-MCIA: *Personal Computer Memory Card International Association.* Asociación internacional para tarjetas de memoria de ordenadores personales. Esta asociación define los estándares para conectar periféricos a ordenadores, dado el volumen de los estándares ISA o PCI, demasiado voluminosos para los ordenadores portátiles.

PDA: *Personal Digital Asistant,* asistente personal digital. Dispositivo electrónico que cuenta como función básica la organización de la información.

RTC: Red de telefonía conmutada o básica.

Sincronizar: Operación realizada entre el PDA y el PC, mediante la que se actualiza la información contenida en ambos dispositivos, ya sea en una dirección o en otra.

Site: Sitio. Nombre asociado a las páginas web corporativas o portales de información.

Skin: Piel. Interfaz gráfica. Existen aplicaciones que cuentan con la posibilidad de instalar otro entorno gráfico distinto al estándar.

SpringBoard: Ranura propia de los productos de Handspring en la que se pueden alojar módulos tan variados como un módem, una cámara fotográfica o un dispositivo GPS.

TCP/IP: Estas siglas corresponden a *Transmision Control Protocol/Internet Protocol*, el protocolo de comunicaciones más extendido y que se usa en Internet y en las intranets de las empresas. También se utiliza entre los ordenadores conectados a una red Unix.

UMTS: *Universal Mobile Telecommunications System*. Nuevo estándar de telecomunicaciones para teléfonos móviles, cuyo ancho de banda permite la transferencia de archivos de vídeo, entre otros.

URL: Dirección web expresada mediante números con sistema en base 16. El explorador la traduce al formato de texto. (Ej: terra.es= 195.168.0.21).

USB: *Universal Serial bus*, bus de serie universal. Tecnología que permite transferir información a 12 Mbps en su primera versión y a 480 Mbps en la segunda, además de la conexión «en caliente», es decir, sin necesidad de apagar y reiniciar la máquina.

Wireless: Tecnología de transmisión inalámbrica contemplada por la norma IEEE 802.11b. Sus características más importantes son el ancho de banda, 11 Mbps y un radio de alcance de 30 metros. Soporta los protocolos estándar, incluido TCP/IP. Su instalación es recomendable en aquellos lugares donde una red local clásica no puede ser instalada.



Editado por VNU Business Publications España. computer!dea. Director: Rufino Contreras. **Coordinador:** Rafael María Claudín. **Redactores y colaboradores:** Fernando Reinlein, Elena Julve, Susana Harari y Regina de Miguel. **Jefe de Arte y portada:** Fco. Javier Herrero. **Maquetación:** Ismael Ortuño. **Director de Producción:** Agustín Palomino. **Imprenta:** Cobrhi. **Suplemento especial de computer!dea** Dep. Legal: TO-1913-00. Número 14. Febrero 2002.



San Sotero, 8 - 4ª planta. 28037 Madrid. Teléfono: 913 137 900. Fax: 913 273 704
Avda. Pompeu Fabra, 10 - bajos. 08024 Barcelona. Teléfono: 932 846 100. Fax: 932 103 052